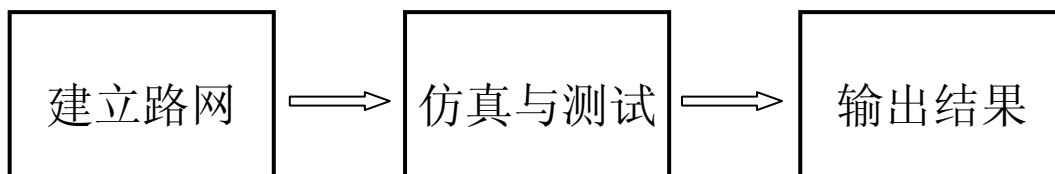


目 录

1 简介	1
2 定义路网属性	3
2.1 物理路网	3
2.1.1 准备底图.....	3
2.1.2 定义比例尺.....	3
2.1.3 添加路段 (Links)	4
2.1.4 连接.....	6
2.2 定义车辆特性	7
2.2.1 定义分布.....	7
2.2.2 车辆加速度.....	9
2.2.3 车辆类型和等级.....	10
2.2.4 交通组成.....	12
2.2.5 交通流量.....	14
2.2.6 期望车速变化.....	16
2.3 路线选择与转向	20
2.4 动态分配	22
2.5 公共交通	23
2.5.1 公交停靠站.....	23
2.5.2 公交线路.....	24
2.6 信号控制交叉口设置	26
2.6.1 信号参数设置.....	26
2.6.2 信号灯安放及设置.....	28
2.6.3 优先权设置.....	29
4 仿真	32
4.1 参数设置.....	32
4.2 仿真	32
5 输出结果	34
5.1 WARNINGS (*.ERR) 文件	34
5.2 TRAVEL TIME (*.RSZ) 文件.....	34
5.3 DELAY TIMES (*.VLZ) 文件.....	38
5.4 QUEUE COUNTER (*.STZ) 文件.....	40

1 简介

VISSIM3.0 的操作使用主要分为三大步骤：



在 VISSIM3.02 中，包含两种数据：静态数据和动态数据

静态数据表示道路设施，包括：

- 道路 (Link)：道路是有起点、迄点的有向线段。
- 连接段：表明转向、车道减少、车道增加
- 公交车站位置和长度
- 信号灯和停车线位置
- 检测器位置和长度
- 公交招呼点

动态数据包括：

- 交通流量，包括货车的百分比
- 路线选择点位置
- 优先规则
- 停车信号位置
- 公交车线路、发车时间、滞留时间
- 数据收集点
- 行程时间和延误时间
- 排队长度

VISSIM3.0 中主要名词术语介绍见下图-1。

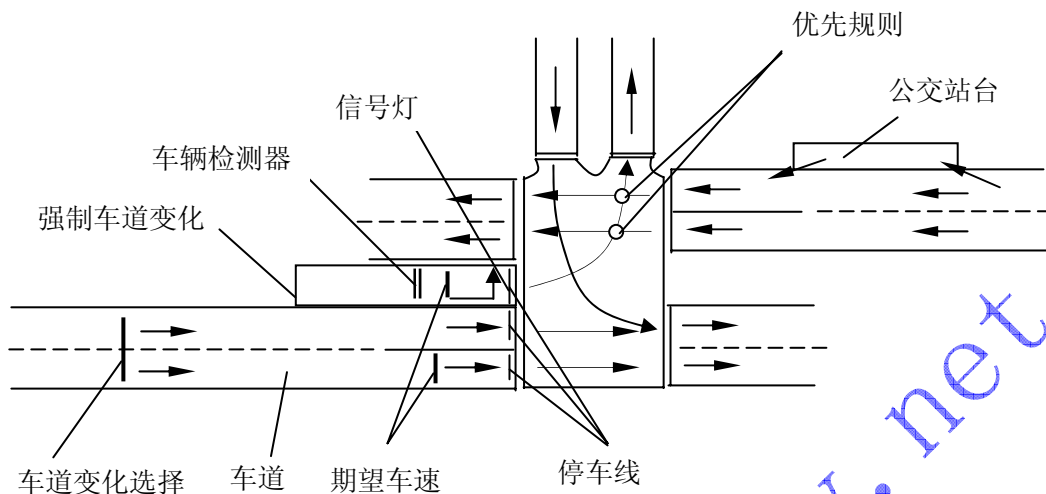


图-1

在介绍具体操作步骤之前，先介绍一下 Vissim3.02 软件中菜单项和功能键，如图-2 所示。

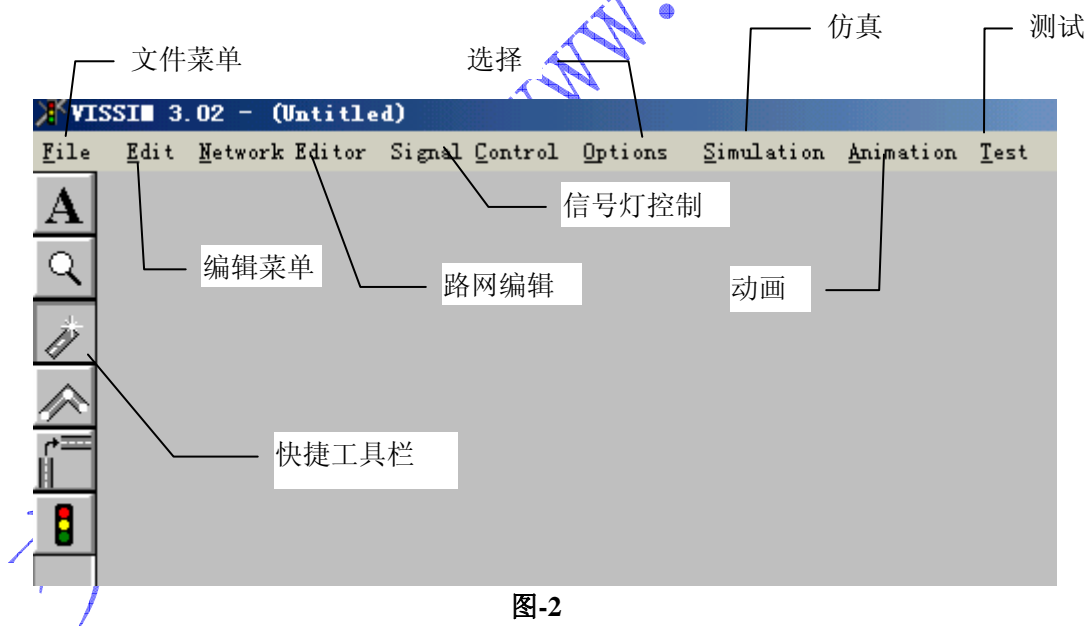


图-2

下面，针对每一步进行具体介绍。

2 定义路网属性

2.1 物理路网

2.1.1 准备底图

导入底图：选中 Options 菜单—> Background—> Open...，如图-3 所示：

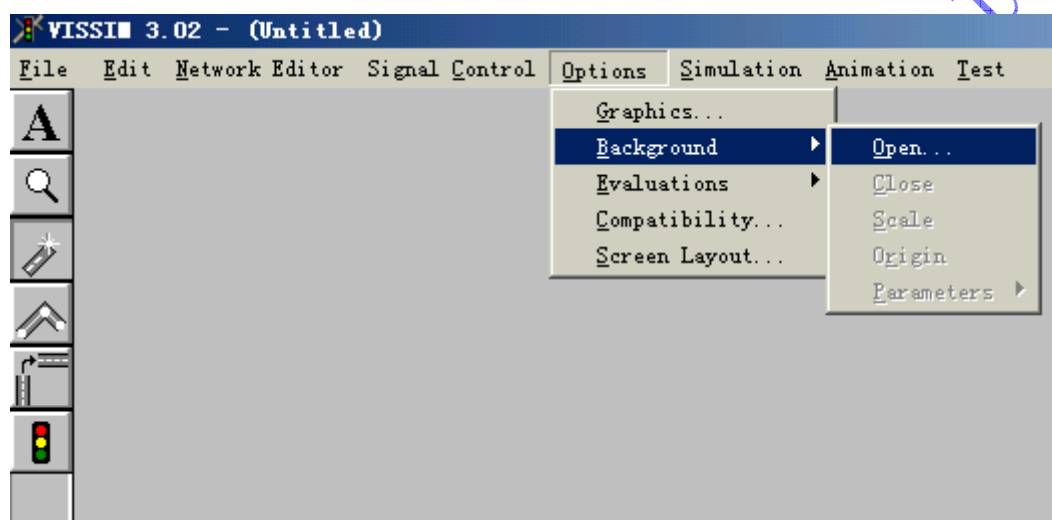


图-3

底图来源有两种方式：

- 扫描图片：*.BMP 文件格式
- CAD 输出：将 Autocad 格式文件转化为*.BMP 格式文件

2.1.2 定义比例尺

选中 Options 菜单—> Background—> Scale，这时鼠标变成一把尺子。

选中底图上一点，按住鼠标左键，拖动鼠标到某一位置，松开鼠标，会出现一个对话框，要求你输入刚才鼠标移动距离的实际尺寸，见图-4。

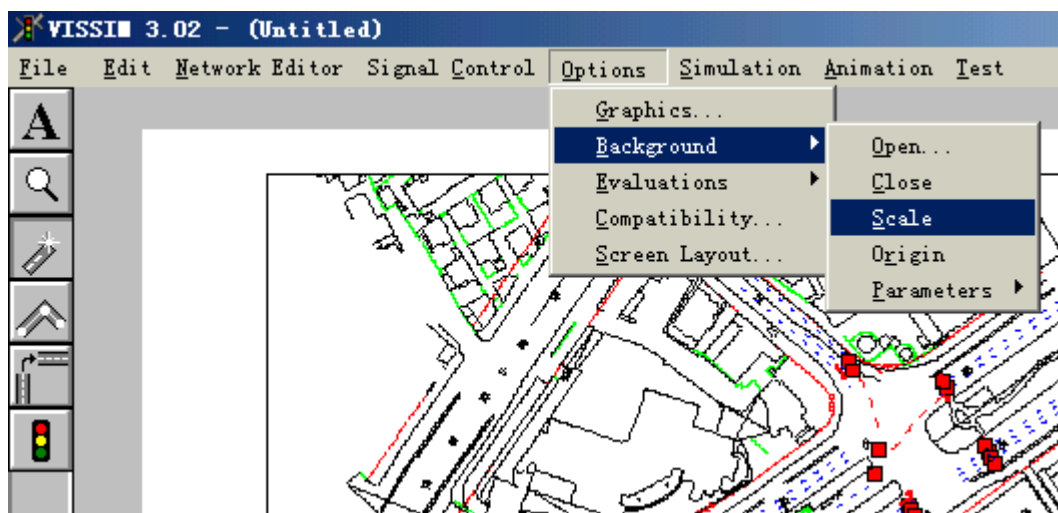


图-4

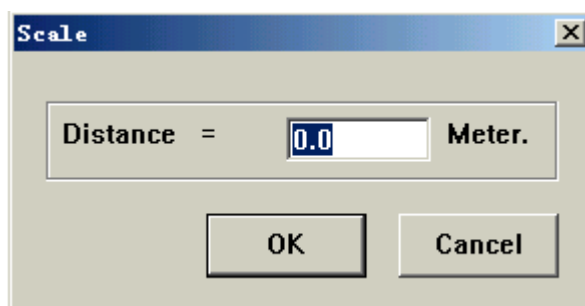



图-5

根据导入底图的实际尺寸，输入距离(m)

注意：定义比例尺时，要选择已经标注尺寸或能够知道尺寸的线段方向移动“尺子”。

2.1.3 添加路段 (Links)

定义好比例尺后，下一步就可以开始画 Link 线了。

选中快捷工具栏上的 ，按住鼠标的右键，然后沿着要划线的方向拖动鼠标，放开鼠标，会出现图-6 所示界面，创建一路段(Link)。

- Number ——路段 (Link) 的编号
- Link Length ——路段 (Link) 的长度
- Lanes Width ——车道宽度
- Gradient ——路段 (Link) 的坡度
- Opp. Direction / No. of Lanes ——对向路段 (Link) 的车道数
- Right-side rule ——保持车辆在右边车道，超车时除外
- Animation ——
- Change Direct. ——改变车道的方向
- Cost... ——用于动态分配时评估道路费用函数，如图-7 所示。

- Evaluation ——评估路段长度，如图-8 所示。

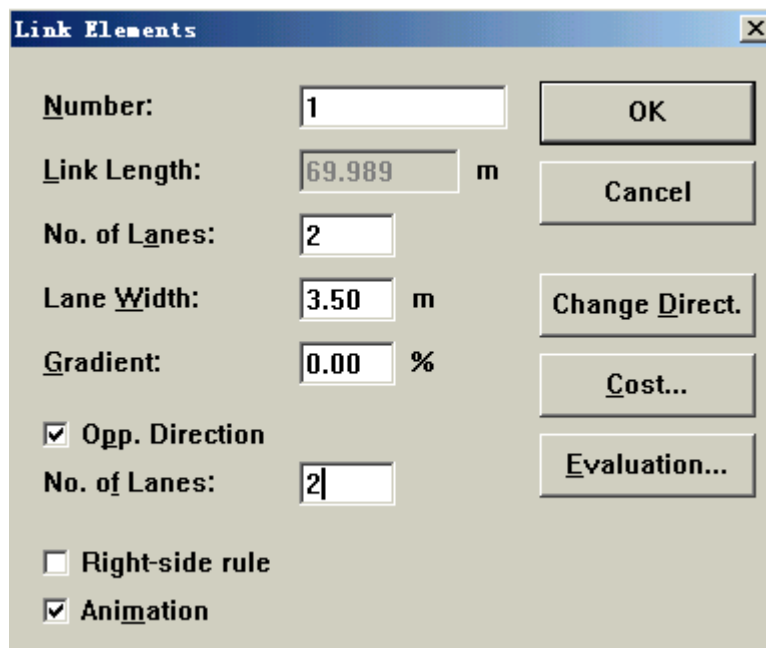


图-6

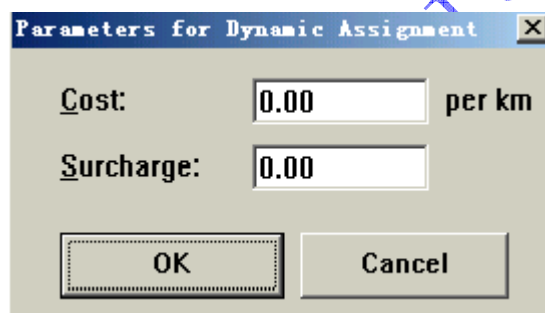


图-7

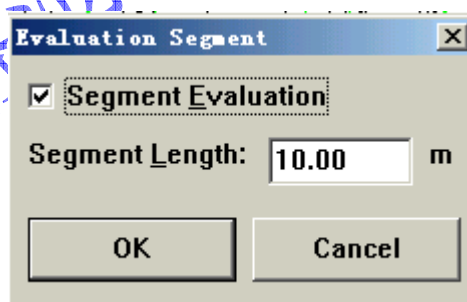


图-8

对于画好的路段（Link），用鼠标左键选中，双击左键同样可以出现图-6 所示界面。

注意：路段（Link）是有向线段，方向与车辆行驶方向一致。




——路段（Link）编辑按钮，用于在 Link 中增加中间节点，改变 Link

的曲线形状。

- 1.单击鼠标左键选中 Link;
- 2.在欲增加节点的地方,单击鼠标右键,即可插入一个节点;
- 3.用鼠标左键按住节点拖动,即可调整 Link 形状。

2.1.4 连接

- 1.用鼠标左键单击快捷工具栏上的连接按钮;
- 2.用鼠标左键单击作起点的路段 (Link);
- 3.将鼠标指向第一个节点,按住鼠标右键拖动到期望的终点位置 (另一个 Link),松开鼠标,将会出现图-xx 所示对话框;
- 4.选择要相互连接的车道,即可。

注意:

- Lane1 代表最右边的车道,依次类推
- 连接的车道数要匹配

- Emerg. Stop 和 Lane change 用于表示驾驶员行为;
- Lane change 定义车辆变车道的位置;
- Emerg. Stop 定义车辆最后可能变车道的位置;
- Gradient 用于定义连接段坡度;
- Spline 可以使得曲线圆滑;
- Cost... 仅用于动态分配模式。

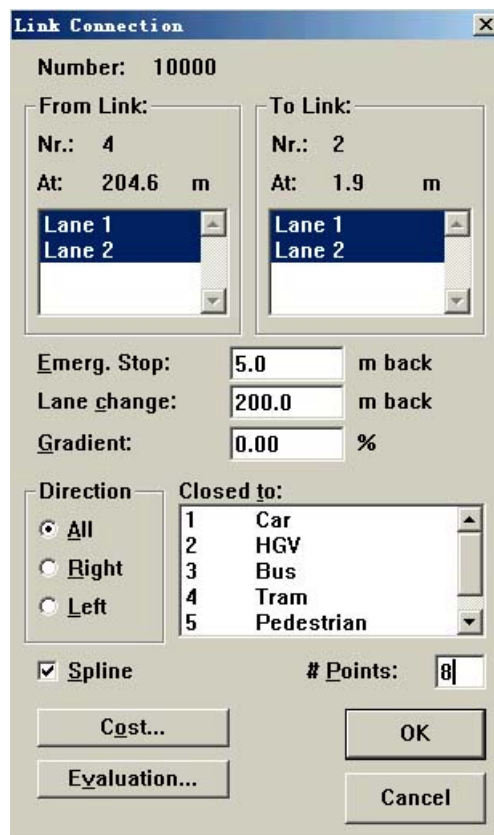


图-9

2.2 定义交通属性

2.2.1 定义分布

✘ 车速分布

选中 Network Edit 菜单—> Distributions—> Desired Speeds, 计算机弹出一个对话框, 如图-10 所示:

- 通过 Edit...键可以编辑 VISSIM 软件提供的缺省速度分布特性
- 通过 New...键可以自己定义新的速度分布特性

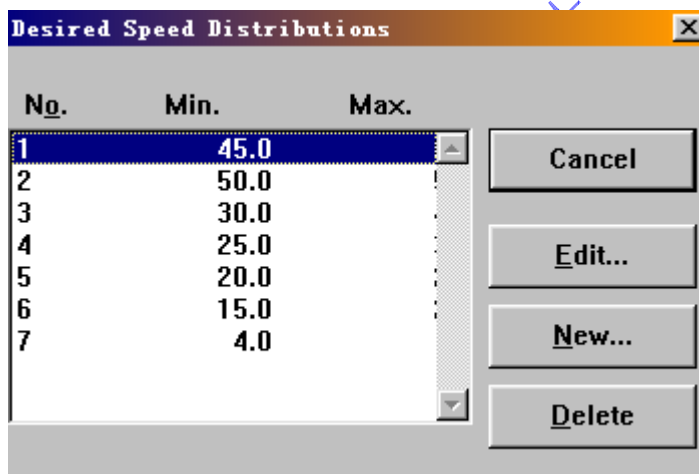


图-10

选择 EDIT 键, 计算机弹出图-11 所示的对话框:

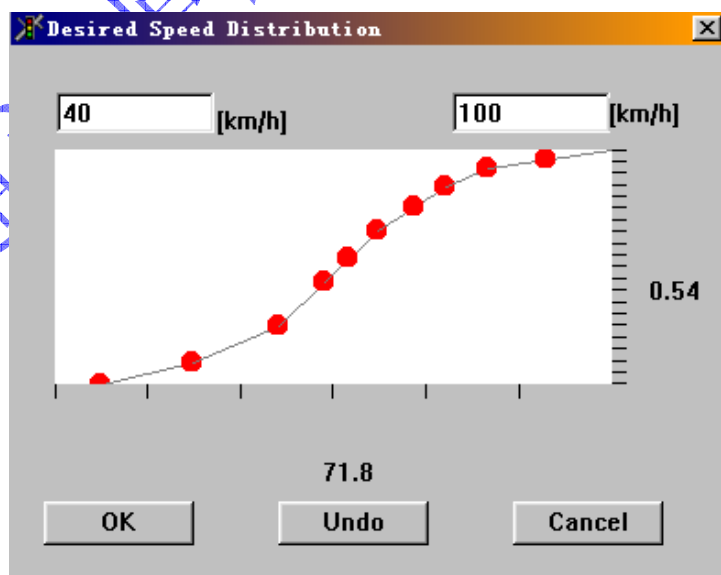


图-11

在空白处输入最小速度和最大速度, 下面区域会出现一条直线。在这条直线上单击鼠标右键, 直线上会增加一个节点, 将鼠标指针移到节点上, 按住鼠标左键, 可以拖动节点来完成速度分布情况。

✘ 车辆长度分布

选中 Network Edit 菜单—> Distributions—> Vehicle Lengths ， 计算机弹出一个对话框， 如图-12 所示：

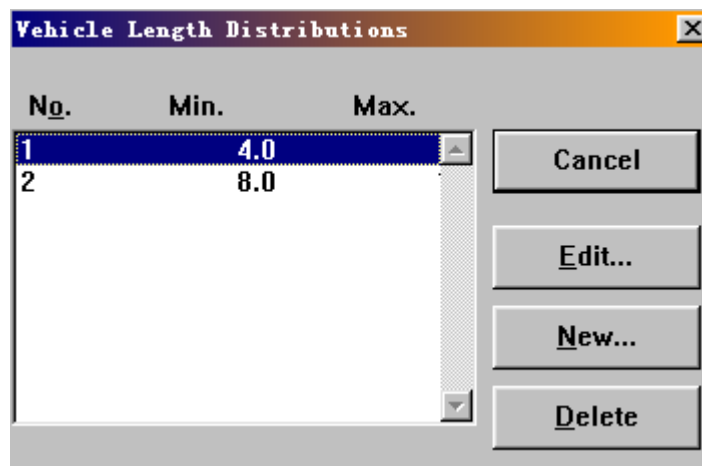


图-12

- 通过 EDIT 键可以编辑 VISSIM 软件提供的缺省长度分布特性
- 通过 NEW 键可以自己定义新的长度分布特性

选择 EDIT 键， 计算机弹出图-13 所示的对话框：

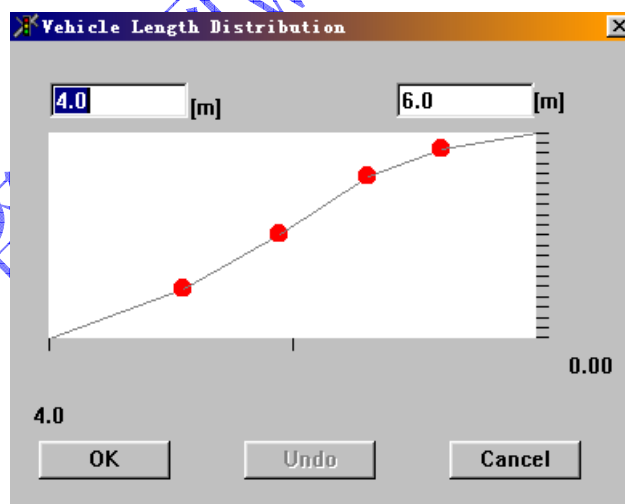


图-13

在空白处输入最小长度和最大长度，下面区域会出现一条直线。在这条直线上单击鼠标右键，直线上会增加一个节点，将鼠标指针移到节点上，按住鼠标左键，可以拖动节点来完成长度分布情况。

- ✘ 年分布
- ✘ 公里数分布
- ✘ 重量分布
- ✘ 动力分布
- ✘ 滞留分布

2.2.2 车辆加速度

选中 Network Editor 菜单—Accelerations, 计算机弹出对话框, 如图-14 所示:

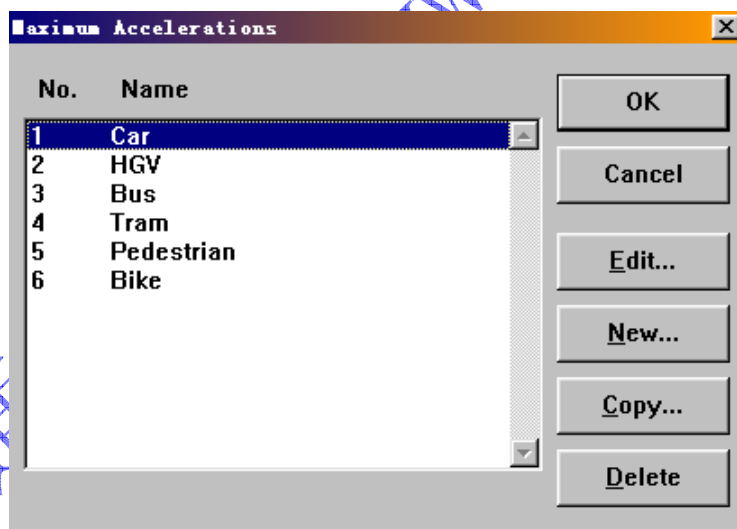


图-14

- 通过 EDIT 键可以编辑 VISSIM 软件提供的缺省加速度分布特性
- 通过 NEW 键可以自己定义新的加速度分布特性, 如图-15 所示:

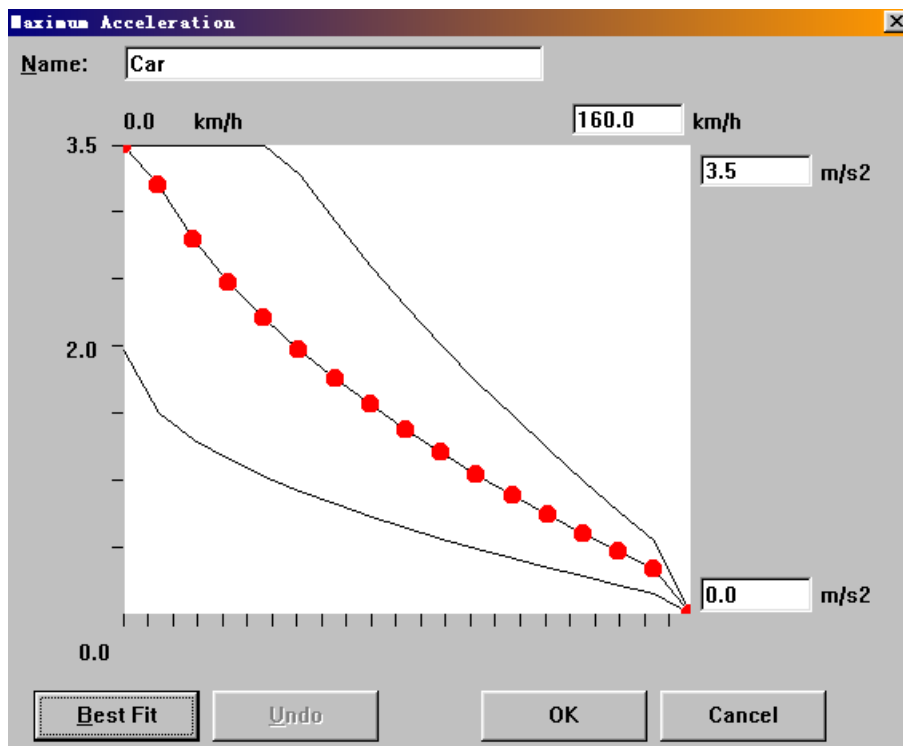


图-15

2.2.3 车辆类型和分类

用户可以定义除了缺省车型（Car, HGV, Bus, Tram, Bike 和 Pedestrian）以外的车型。

选中 Network Editor 菜单 → Vehicles type..., 计算机弹出一个对话框, 如图-16 所示:

- 通过 Edit... 键可以编辑 VISSIM 软件提供的缺省车辆类型;
- 通过 New... 键可以自己定义新的车辆类型;
- 通过 Copy... 键可以拷贝别的车辆类型。

选择 EDIT 键, 弹出图-17 所示的对话框, 可以在对话框中定义车辆的类型。

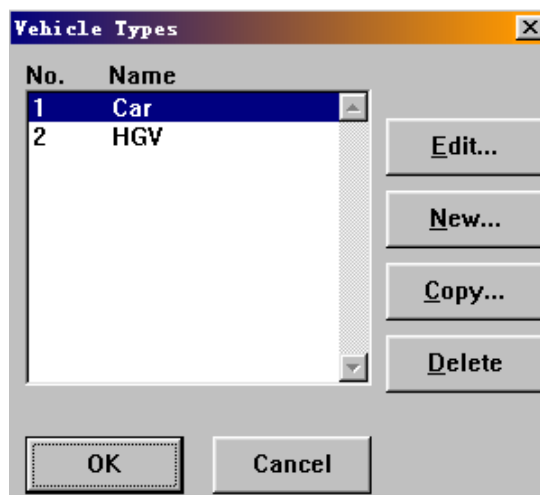


图-16

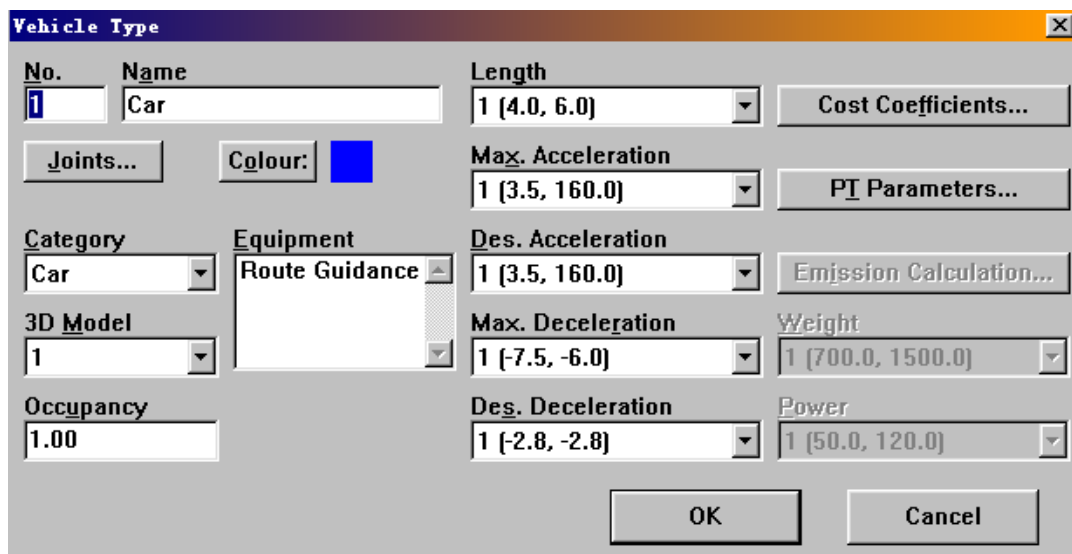


图-17

选中 Network Editor 菜单—> Vehicle Classes, 计算机弹出一个对话框, 如图-18 所示:

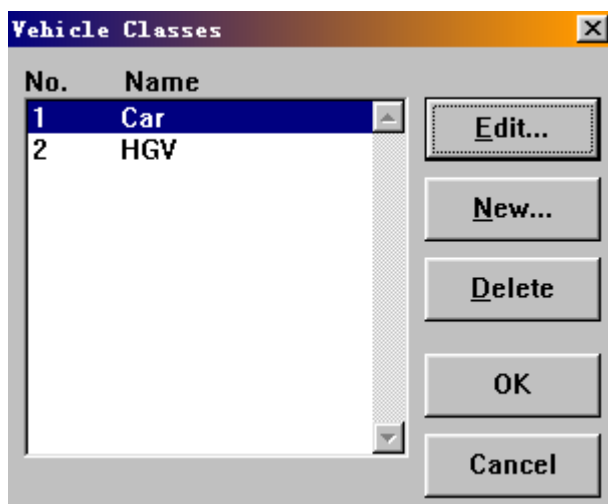


图-18

- 通过 Edit... 键可以对车辆类别进行编辑;
- 通过 New... 键可以自己定义新的车辆类别;
- 通过 Delete 键可以删除已经定义的车辆类别;

如图-19 所示。

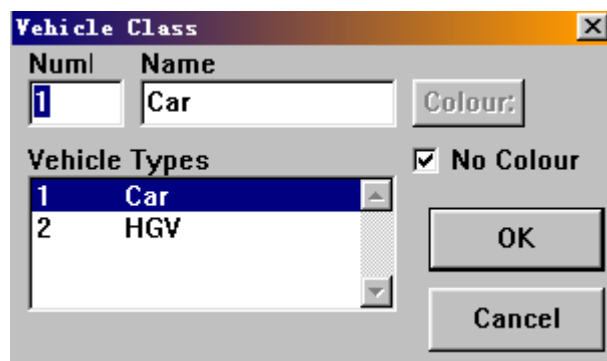


图-19

2.2.4 交通组成

选中 Network Editor 菜单—> Traffic Compositions..., 计算机弹出对话框, 如图-20 所示:

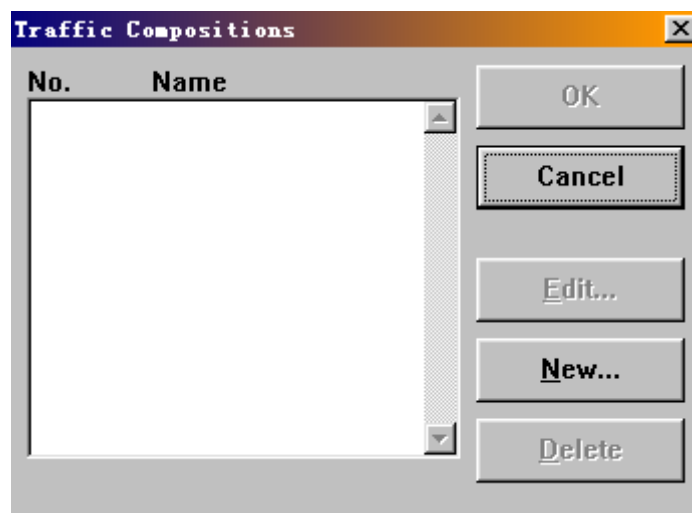


图-20

通过 New...键, 可以添加交通流组成, 如图-21 所示:

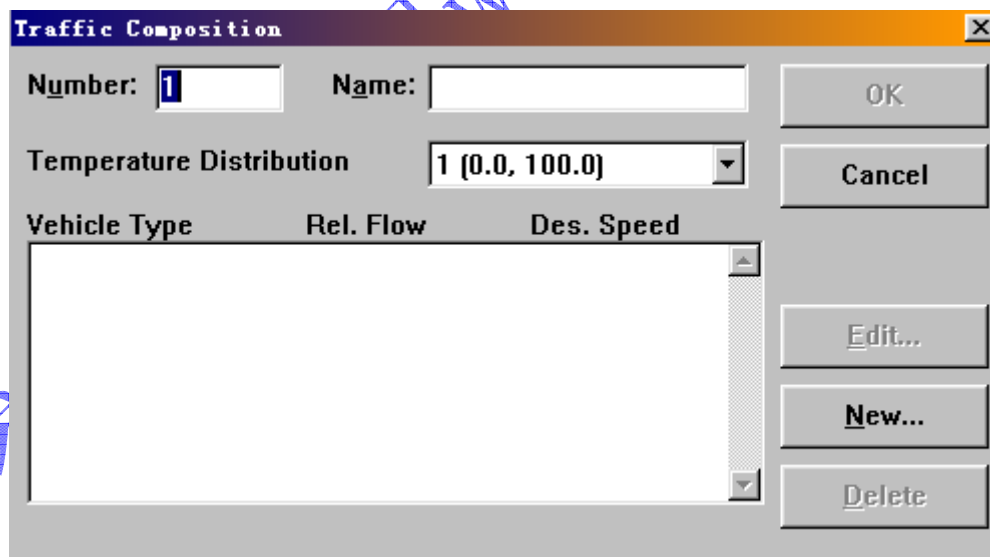


图-21

在 Name 后面的空白处为本次交通组成命名, 通过 New...键, 添加交通流组成, 计算机弹出图-22 所示对话框:

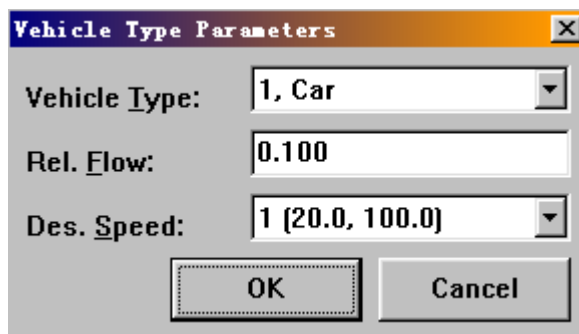


图-22

根据车辆类型，给出交通流组成比例，选择速度分布。定义好后，OK，出现图-23 所示对话框：

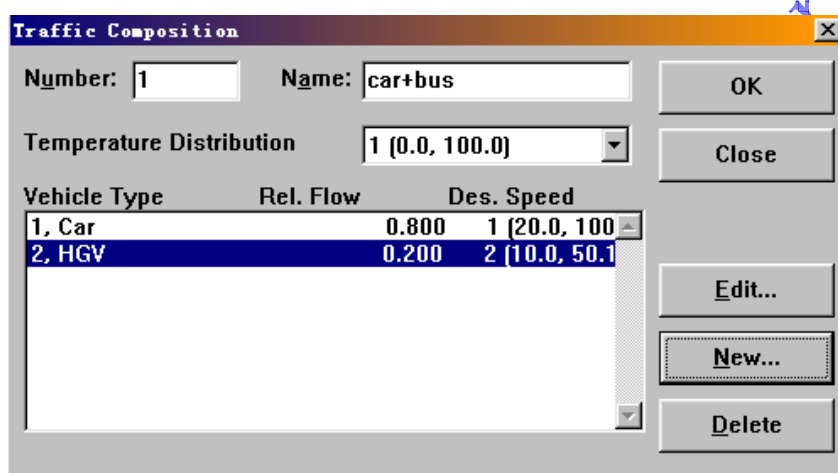


图-23

2.2.5 交通流量

定义交通流量步骤:

1.用鼠标左键按住快捷工具栏中的第 5 个按钮, 计算机会弹出两排快捷按钮, 如图-24 所示;

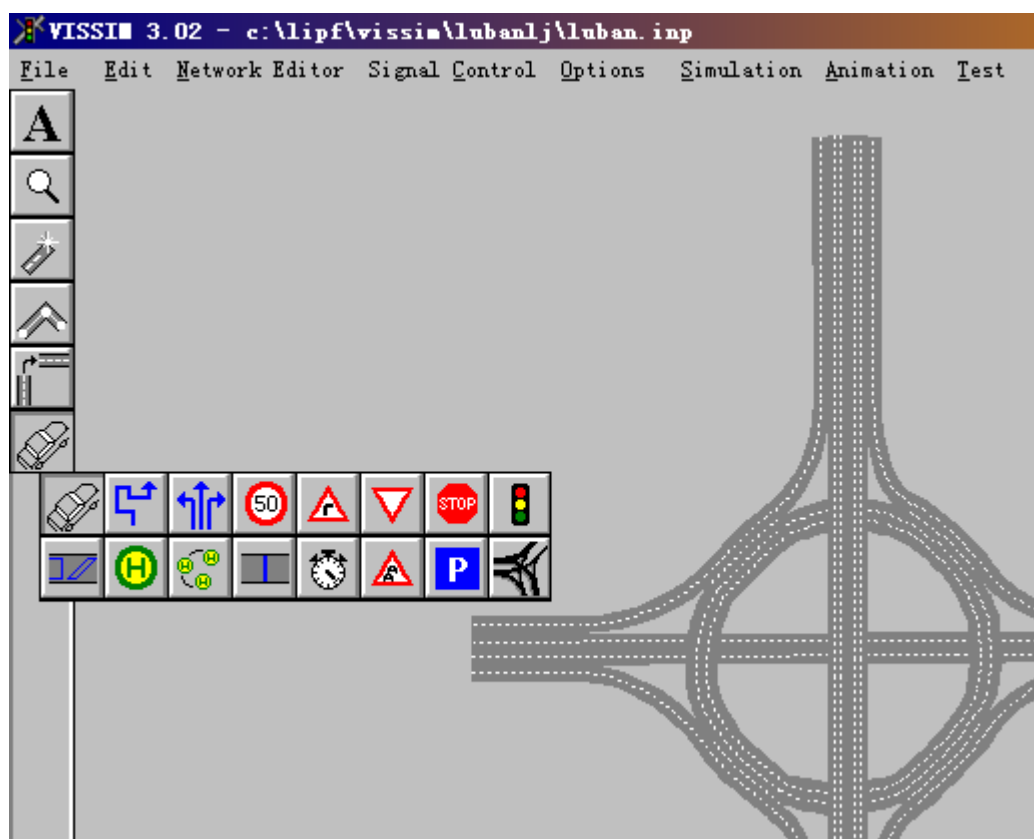



图-24

2.从弹出的两排快捷按钮栏选中“Define/edit vehicle”按钮 ;

3.用鼠标左键单击要添加流量的路段 (Link) (进口路段);

4.在选中的路段进口处单击右键, 弹出如图-25 所示对话框:

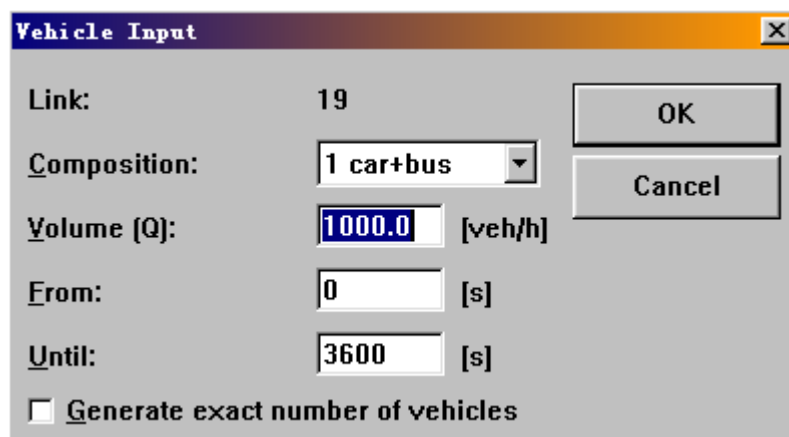


图-25

- 在 Composition 的下拉菜单中选择合适的交通组成；
- 在 Volume[Q]处加入流量值；
- 在 From 和 Until 后面输入仿真时间。

交通资源网 www.jtzy.net

2.2.6 期望车速变化

如果要在某一段道路改变速度分布特性，可以通过设置速度区域来达到目的。

✕ 减速区

1.用鼠标左键按住快捷工具栏中的第 5 个按钮，计算机会弹出两排快捷按钮，如图-24 所示；

2.从弹出的两排快捷按钮栏选中“Define/edit reduced speed areas”；

3.用鼠标左键选中某一条道路或连接段；

4.在要设置速度变化的地方按住鼠标右键，沿着路段拖动，计算机会弹出如图-26 所示的对话框：

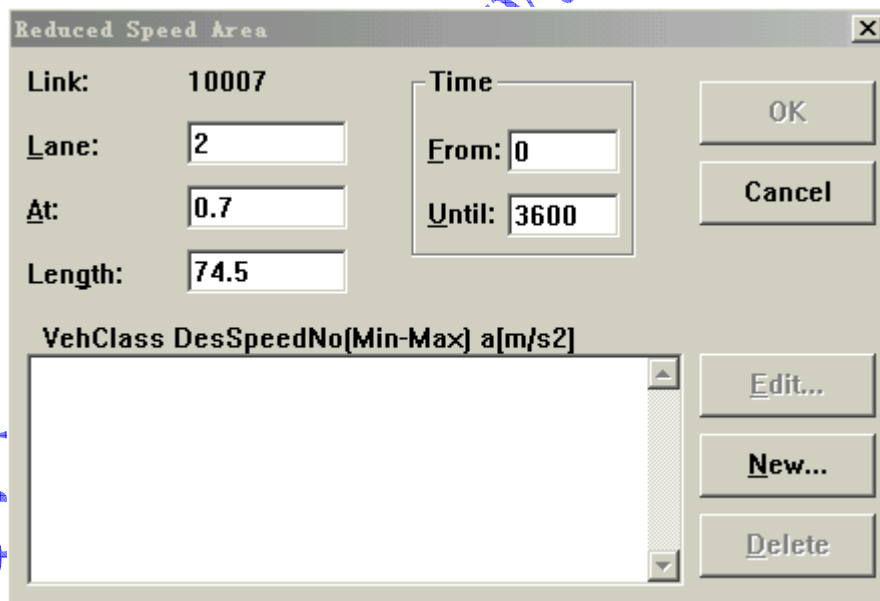


图-26

选中 New...按钮，计算机会弹出图-27 所示对话框：

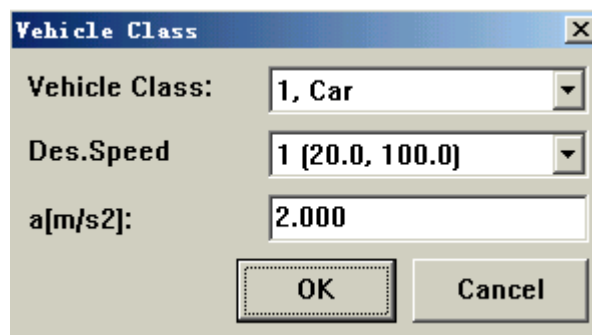


图-27

添加完后，OK，即出现图-28 所示对话框：

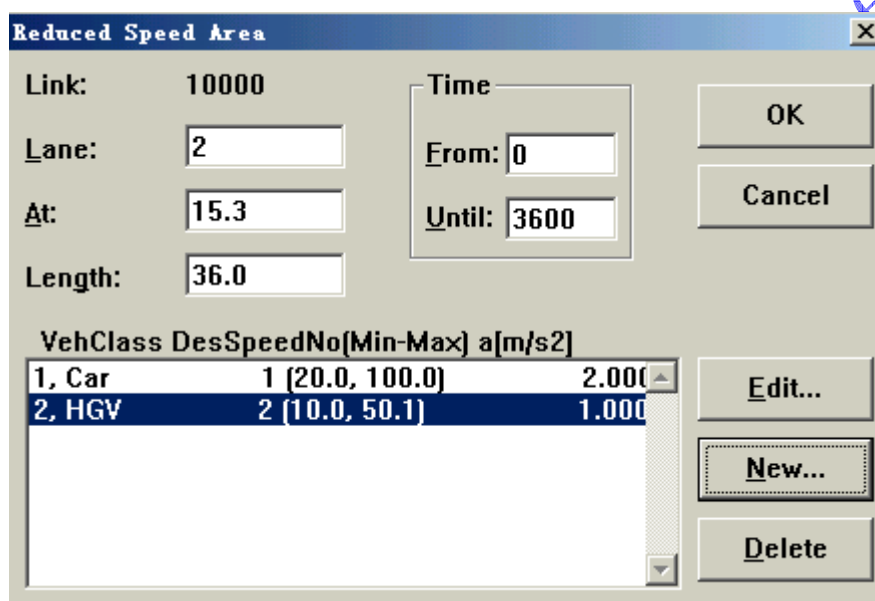


图-28

设置完后，设置减速区的地方会变为绿色，如图-29 所示。

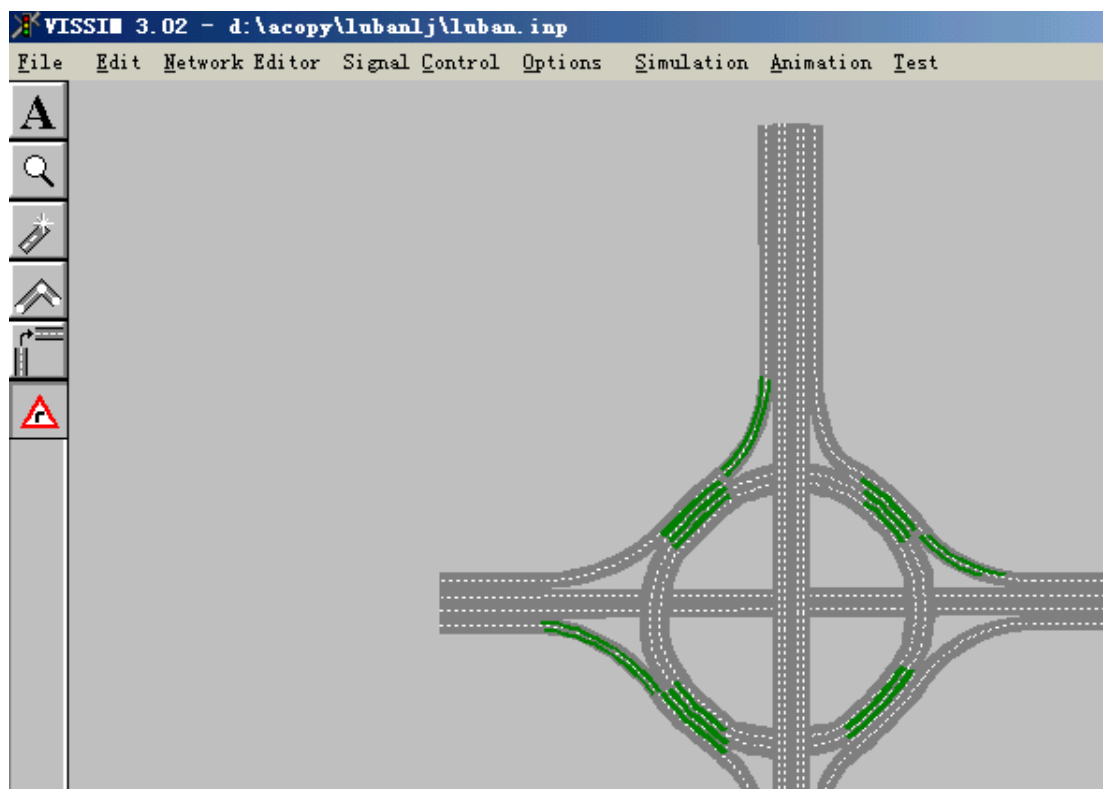



图-29

✘ 期望车速限制

对于那些车道较窄或者时时速度信号区域，可以采用设置期望车速限制。

1.用鼠标左键按住快捷工具栏中的第5个按钮，计算机会弹出两排快捷按钮，如图-24所示；

2.从弹出的两排快捷按钮栏选中一按钮 ；

3.用鼠标左键选中某一条道路或连接段；

4.在要设置速度变化的地方单击鼠标右键，计算机会弹出如图-30所示的对话框：

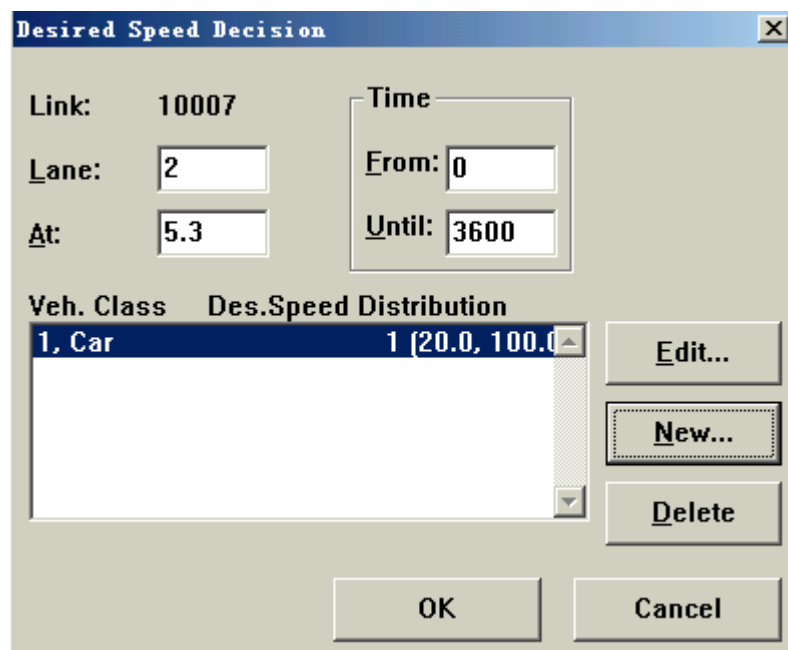


图-30


通过 EDIT....、NEW....、DELETE 按钮编辑、增加、删除限速标志的设置。

交通资源网 www.jtz.com.net

2.3 路线选择与转向

一条线路是指从路线选择点到目的点的路段和连接段固定顺序, 每一个路线选择点可以有多个目的点。

1.用鼠标左键按住快捷工具栏中的第5个按钮, 计算机会弹出两排快捷按钮, 如图-17所示;

2.从弹出的两排快捷按钮栏选中一按钮;

3.用鼠标左键单击某一条道路, 选中这条道路;

4.在希望选择路线的地方单击鼠标右键, 路段上会出现条红色的短线, 然后弹出图-31所示的对话框:

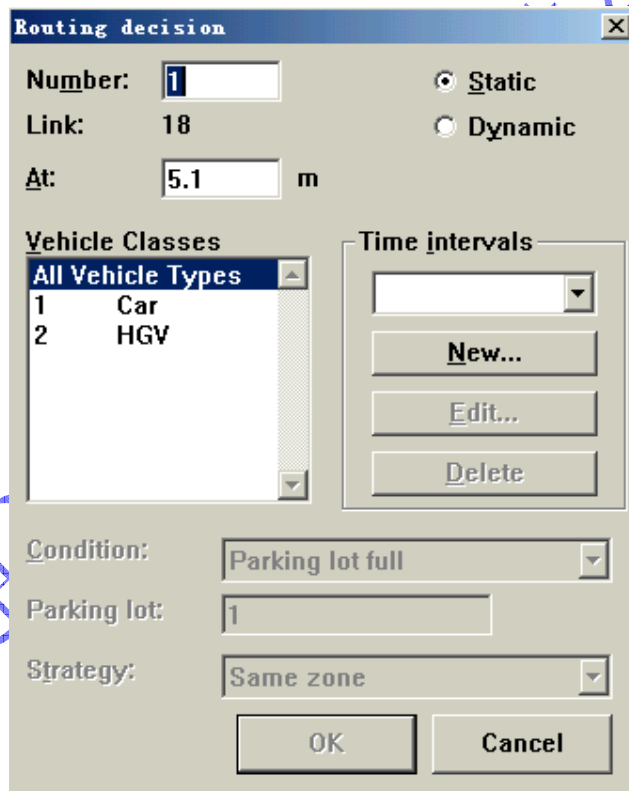


图-31

5.用鼠标左键单击目的点的那条道路, 选中这条道路;

6.在这条道路上单击鼠标右键, 路段上会出现条绿色的短线和黄色的线段, 指示出路线方向, 并且会弹出如图-32所示的对话框:

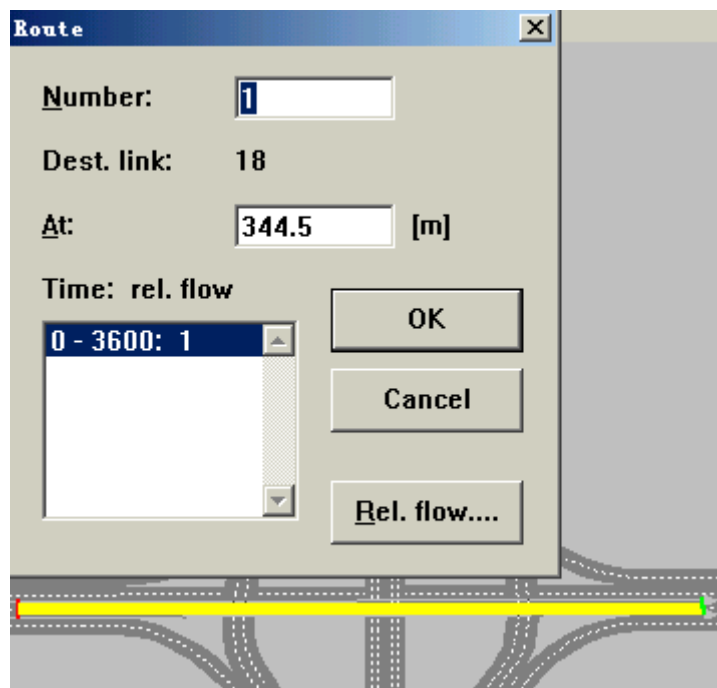


图-32

交通资源网 www.jt.com.cn

2.4 动态分配

(暂略)


交通资源网 www.jtzy.net

2.5 公共交通

2.5.1 公交停靠站

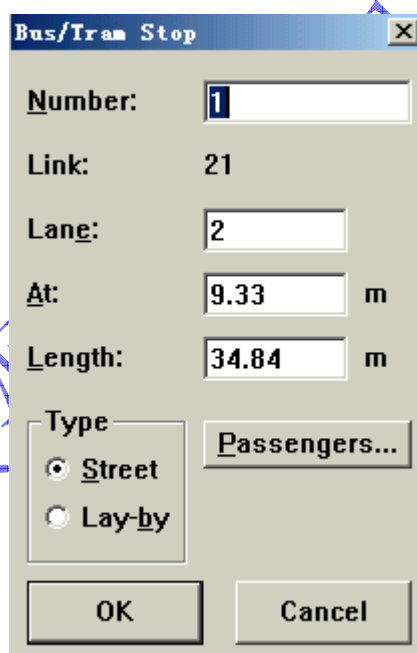
公交站点的设置遵循下列步骤：

1.用鼠标左键按住快捷工具栏中的第5个按钮，计算机会弹出两排快捷按钮，如图-24所示；

2.从弹出的两排快捷按钮栏选中一按钮；

3.用鼠标左键单击某条设有公交站点的道路，选中这条道路；

4.按住鼠标右键，从公交站点起点的地方开始划线，拖动鼠标到公交站点终点的位置，放开鼠标，计算机弹出如图-33所示的对话框：



The dialog box titled "Bus/Tram Stop" contains the following fields and options:

- Number: 1
- Link: 21
- Lane: 2
- At: 9.33 m
- Length: 34.84 m
- Type: Street, Lay-by
- Passengers... button
- OK and Cancel buttons

图-33

这时，可以在对话框中设置公交站点的属性。

Type—指公交站台设置方式，Street 是占道设置，Lay-by 是港湾式车站；

Passengers...可以对站点属性进行设置，点击按钮，弹出图-34所示对话框：

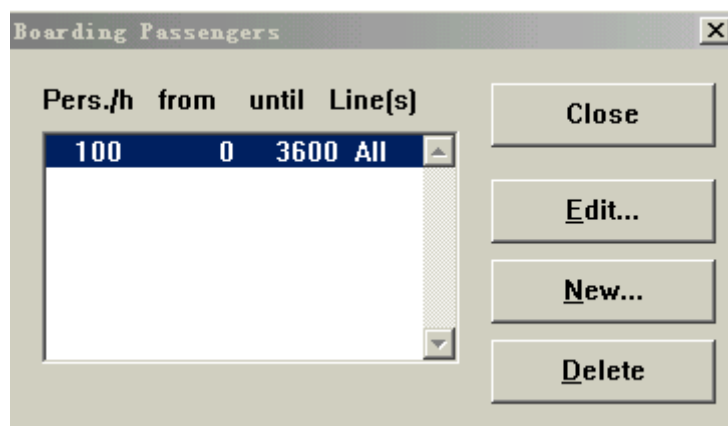


图-34

通过 Edit...、New...和 Delete 可以编辑站点属性。


2.5.2 公交线路

在设置公交线路前，先设置滞留时间分布。

公交线路的设置步骤：

1.选中 Network Editor 菜单—> Distributions—> Dwell time，计算机会弹出如图-35 所示对话框：

2.用鼠标左键按住快捷工具栏中的第 5 个按钮，计算机会弹出两排快捷按钮，如图-24 所示；

3.从弹出的两排快捷按钮栏选中一按钮 ；

4.用鼠标左键单击某条设有公交站点的道路，选中这条道路；

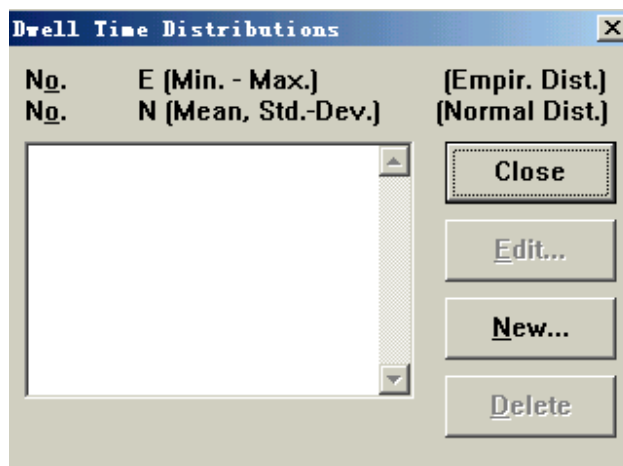


图-35

5. 按住鼠标右键，从公交站点起点的地方开始划线，拖动鼠标到公交站点终点的位置，放开鼠标，计算机弹出如图-36 所示的对话框：

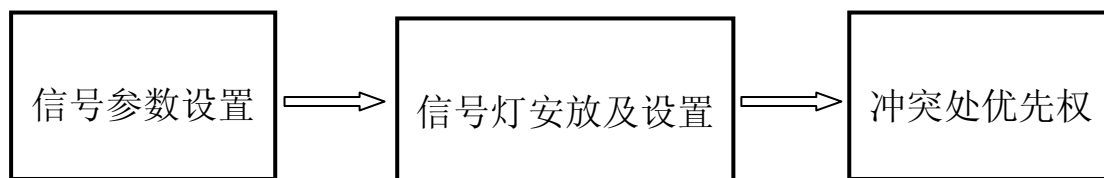


图-36

对于被选中的公交站点，站点会变为绿色。也可以对站点进行编辑，不被这条线路选中。对于港湾式站点，可以在站点上方的线路上单击鼠标右键，线路上会出现一个点，按住鼠标左键拖动这个点进入港湾，站台变亮，即可。然后，可以在对话框中设置公交站点的属性。

2.6 信号控制交叉口设置

在 Vissim 中，信号控制交叉口的设置主要由以下流程组成：



2.6.1 信号参数设置

1. 选择菜单 **Signal Control** —> **Edit Signal**，弹出“**Signal Controlled Junctions(SCJ)**”界面，如图-37 所示；

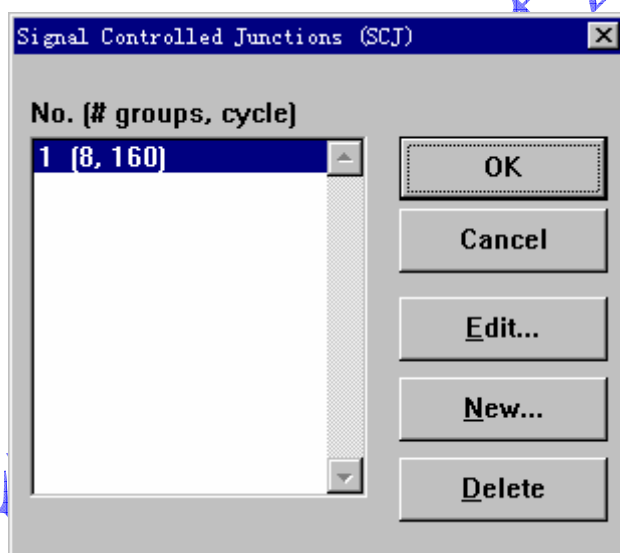


图-37

2. 在“**Signal Controlled Junctions(SCJ)**”界面中，单击“**New...**”按钮，弹出“**Scj Parameters**”界面，如图-38 所示；

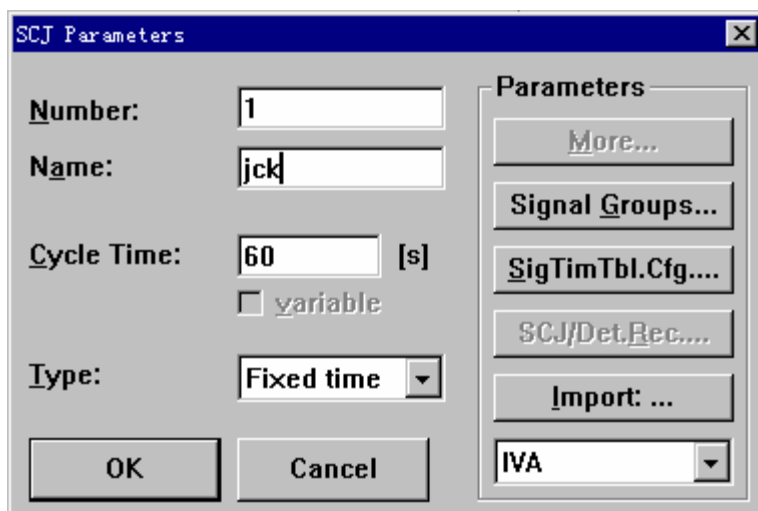


图-38

3.在“Scj Parameters”界面中,输入 Number(SCJ Number)、Cycle Time(周期)、Type (信号控制类型,如预定周期式、感应式、外部信号控制等)及其他参数。

4.在“Scj Parameters”界面中,单击按钮“Signal Groups...”,弹出“Signal Groups”界面,如图-39所示;

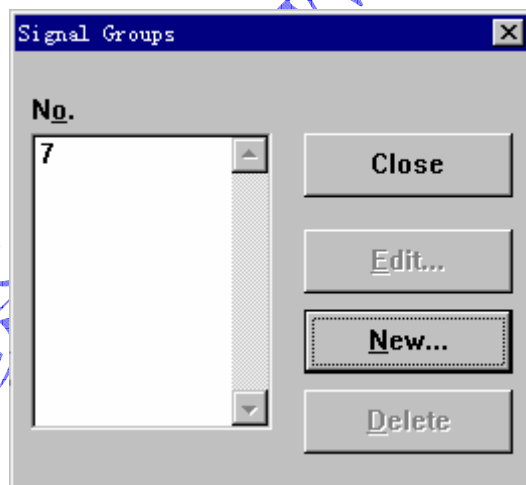


图-39

5.在“Signal Groups”界面中,单击“New...”按钮,弹出“Fixed Time Signal Group”界面,如图-40所示;

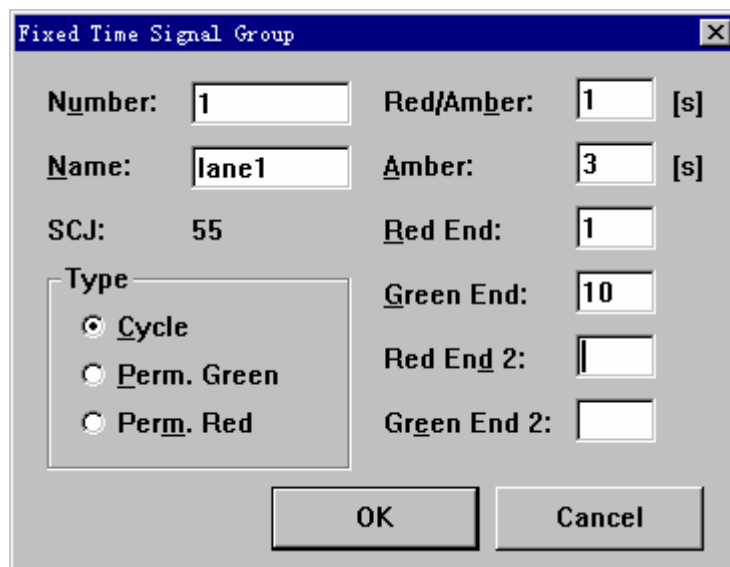


图-40

在“Fixed Time Signal Group”界面中，输入“Number”（相位号）、“Type”（显示方案：Cycle 周期显示、Permanent Green 全绿灯、Permanent Red 全红灯）、Red/Amber（红黄灯起始时间）、Amber（黄灯起始时间）、Red End（红灯结束时间）、Green End（绿灯结束时间）。

2.6.2 信号灯安放及设置

Vissim 可对每一车道进行信号控制，具体步骤如下：

- 1.用鼠标左键按住快捷工具栏中的第 5 个按钮，计算机会弹出两排快捷按钮，如图-24 所示；
- 2.Toolbar 中选择“Signal Heads”按钮；
- 3.单击鼠标左键，选中信号灯所在 Link；
- 4.在选定的 Link 上，在信号灯放置位置单击鼠标右键，信号灯标志出现，同时弹出“Signal Head”界面，如图-41 所示；

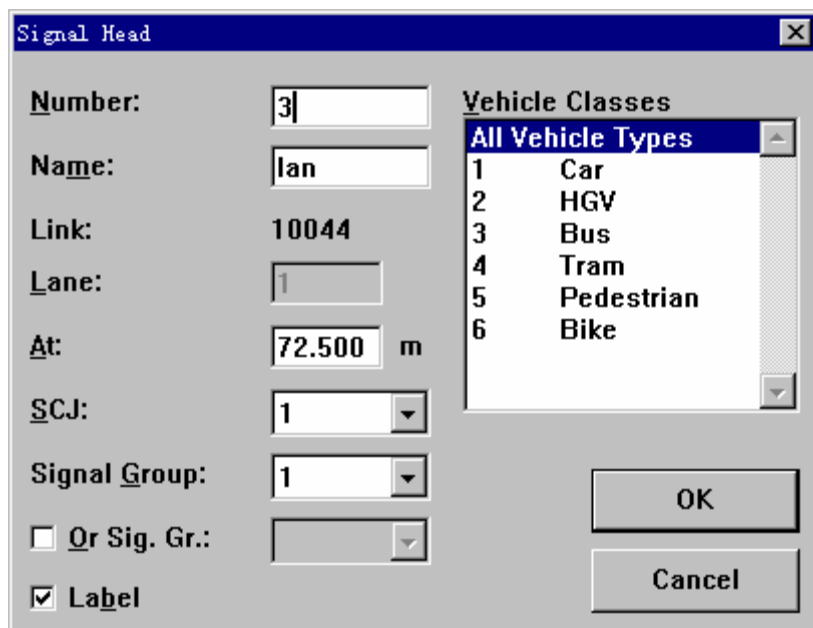


图-41

5.在“Signal Heads”中，输入“Number”（信号灯序号）、“SCJ”序号、“Signal Group”（相位序号选项）、“Vehicle Class”（控制车辆类型）等选项。

2.6.3 优先权设置

有时在交叉口，某两个方向的车流因缺少信号控制，汇合时会产生交织。为保证行车安全，这时次要流向的车流必须停车，让主要方向的车流（具有优先权）先通过，然后在车头间距和时距得以保证时汇入自由车流。

车头间距：在设定检测的自由流断面处，距离该断面的最近车辆必须保证的最小距离。

车头时距：在设定检测的自由流断面处，距离该断面的最近车辆必须保证的最小行驶时间。

具体步骤如下：

1.用鼠标左键按住快捷工具栏中的第5个按钮，计算机会弹出两排快捷按钮，如图-24所示；

2.在 Toolbar 中选择“Priority Rules”按钮；

3.单击鼠标左键，选中次要方向的 Link，如图-42；

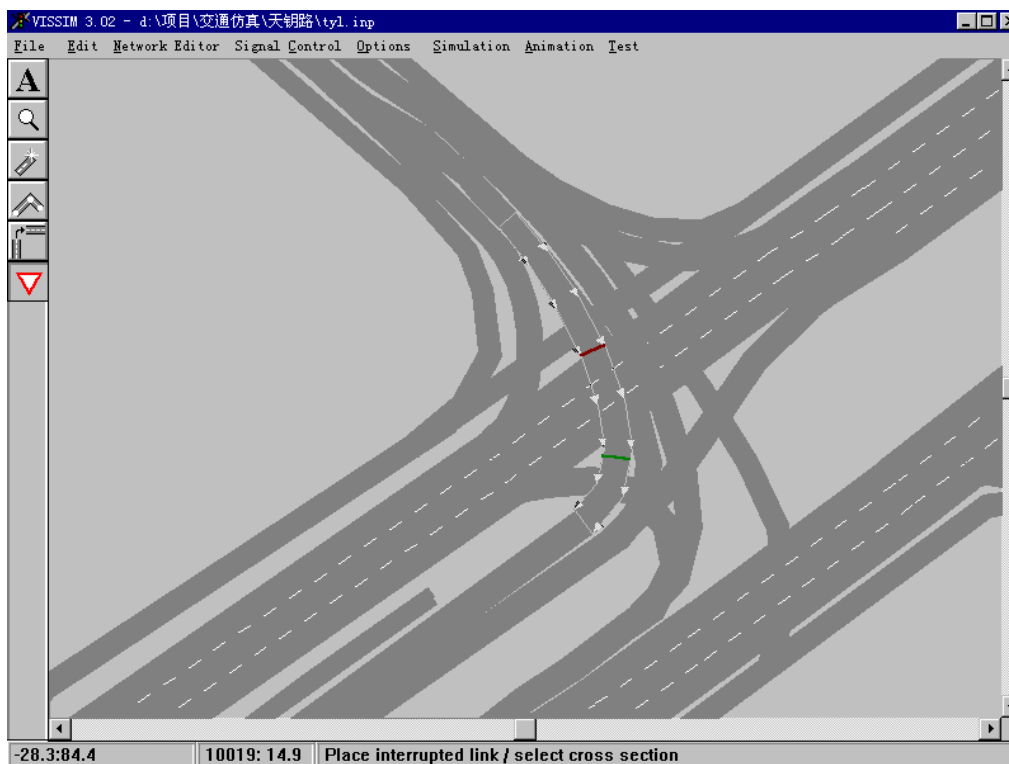


图-42

4.在次要方向的 Link 上，车流需停车等待的位置处，Click Right ， 设定停车位置（红色）；

5.Click Left 需要确保车头间距或车头时距 Link；

6.在选定的 Link 上， 在需要检测车头间距或车头时距的断面处， Click Right 设定检测点（绿色）， 同时弹出“Priority Rules ” 界面,如图-43 所：

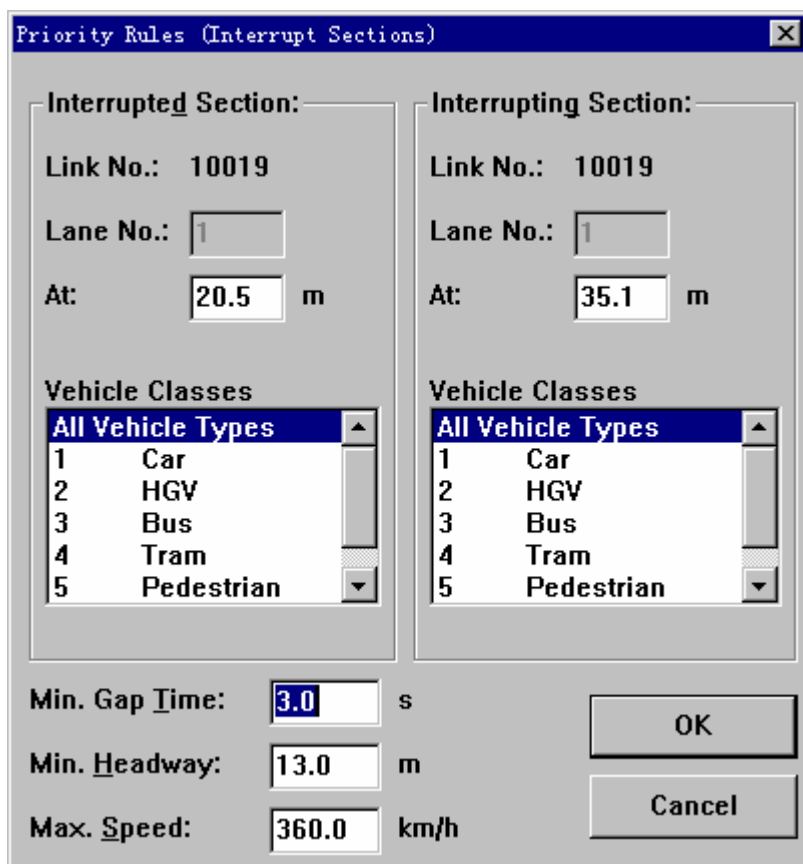


图-43

7.在“Priority Rules”界面上，需要输入“Min. Gap Time”（最小车头时距）、“Min Headway”（最小车头间距）、“Vehicle Classes”（检测的车辆类型）等参数。

4 仿真

4.1 参数设置

在仿真前，可以对一些方针参数进行设定。选择菜单“Simulation Parameter”，弹出“Simulation Parameter”界面，如图-44 所示。

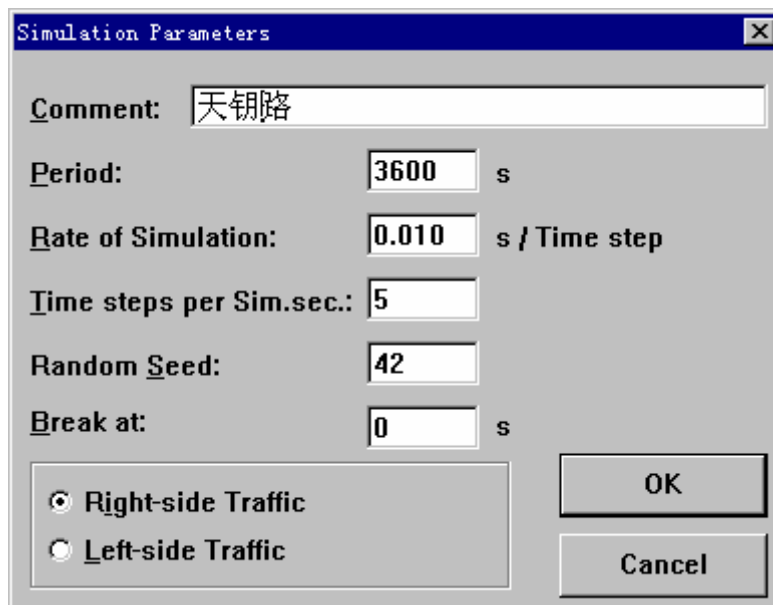


图-44

在“Simulation Parameter”界面中，输入“Period”（仿真时间）、“Rate of Simulation”（每一机器仿真秒相当于现实时间秒的比率）、“Time Steps per Sim.sec”（每一仿真秒汽车移动的次数）、“Random Seed”（随机因子）等参数。

4.2 仿真

在设置完各参数后，选择菜单“Simulation—>Continuous”，程序开始进行仿真，并且同时弹出类似录音机控制键的几个按钮，可以对仿真进行中断、停止以及继续，如图-45 所示。

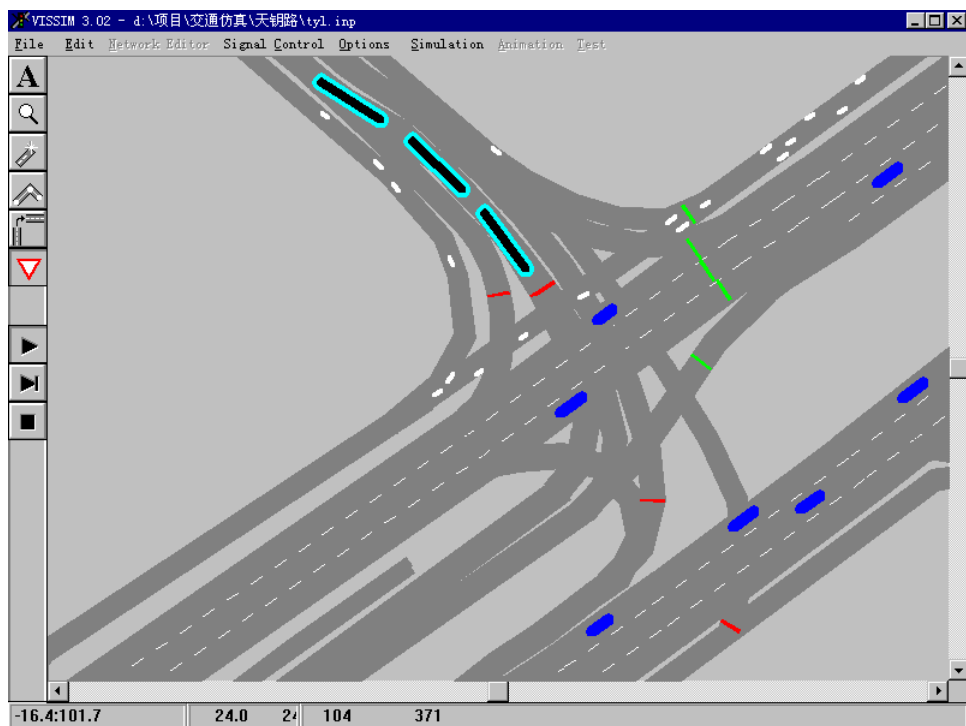


图-45

交通资源网 www.jtww.com

5 输出结果

Vissim 的输出结果包括：Warnings(*.err)、Travel Time (*.rsz)、Delay Times (*.vlz)、Data Collection (*.mes)、Queue Counter (*.stz)、Speed —Distance Diagram(*.plt)等数据和图形文件。

5.1 Warnings (*.err) 文件

如果 Vissim 在仿真的过程中发生非致命性错误，将错误发生原因的写入 Warnings (*.err) 文件，并在仿真结束时弹出对话框提醒用户产生了 Warnings (*.err)。

在 Warnings (*.err) 文件中，主要对以下一些问题进行纪录：

- 由于网络入口车道 (Entry link) 的通行能力的限制，不能在入口段生成指定的车辆数
- 车辆变换车道时，等待时间超过规定值 (缺省为 60 秒)，车辆将从网络上消失
- Routing Decision 与 Connector 之间的距离太近，造成车辆没有足够的时间选择而离开规定路线
- 当一辆车同时经过 5 个 Connector 时，造成图像中显示车辆数的不足

5.2 Travel Time (*.rsz) 文件

Travel Time (*.rsz) 文件记录了网络上两点之间的行程时间。

两点之间的行程时间按以下步骤设置：

1.用鼠标左键按住快捷工具栏中的第 5 个按钮，计算机会弹出两排快捷按钮，如图-46 所示：

2.选择“Travel Time Measurment”按钮；

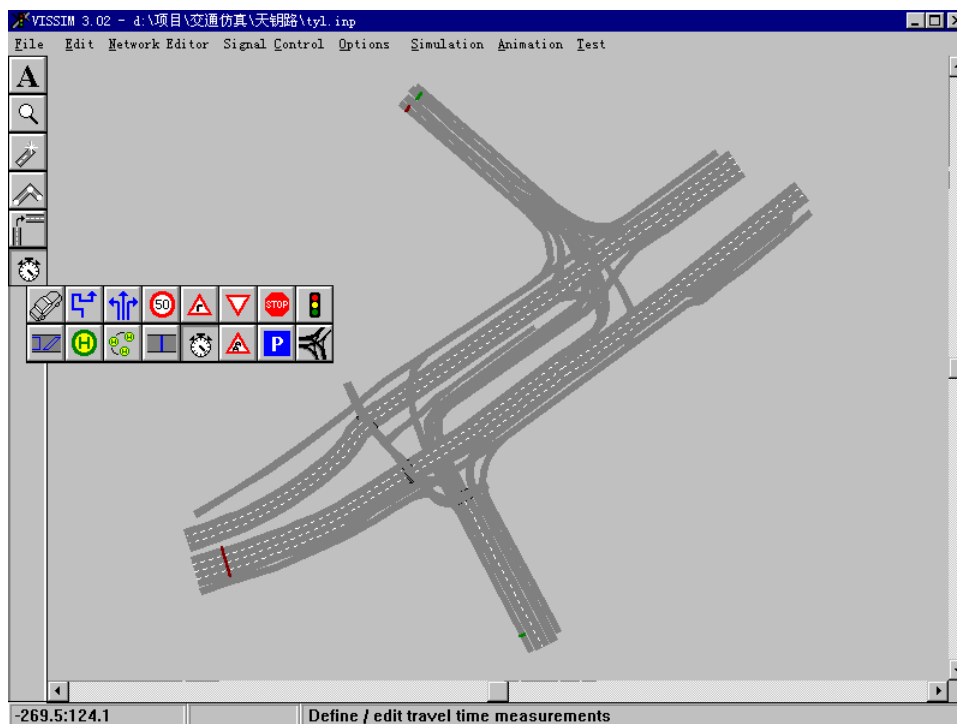


图-46

3. Click Left 选择检测起点路段;

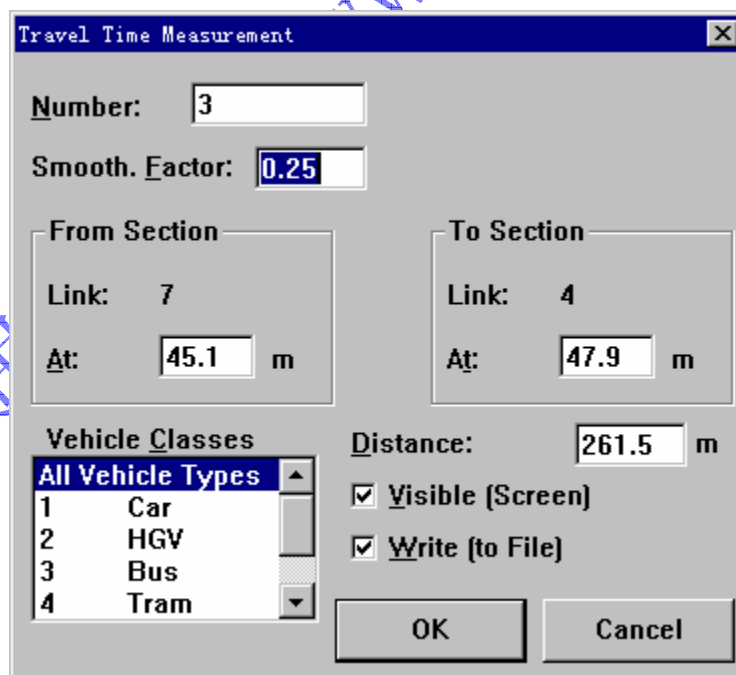


图-47

4.在起点路段上，Click Right 选择起点位置，出现红色标志；

5.Click Left 选择检测终点路段；

6.在终点路段上，Click Right 选择终点位置，出现绿色标志；并同时弹出“Travel Time Measurement”界面，如图-47 所示；

7.在“Travel Time Measurement”界面上，“Vehicle Classes”指定了需要检测的车型；“Smooth Factor”确定了输出时间不是各车辆行驶时间的平均值，而是依据经验平滑公式计算的经验值，“Smooth Factor”为平滑因子；

8.选择菜单“Options—>Evaluation—>Files...”，弹出“Offline Analysis (File)”界面，如图-48 所示；

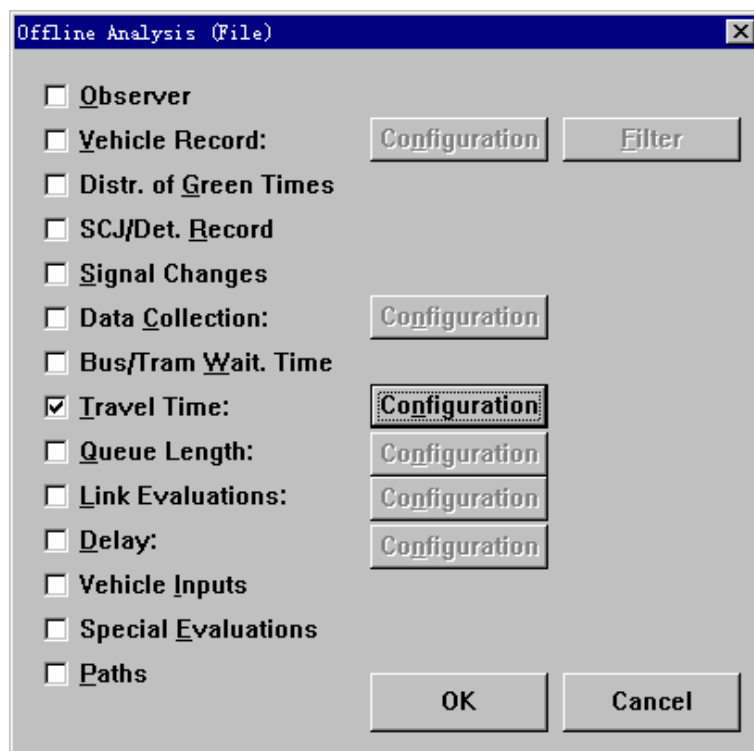


图-48

9.在“Offline Analysis (File)”界面中，选择“Travel Time”复选框，单击“Travel Time”复选框后面的“Configuration”按钮，弹出“Travel Time Measurement Configuration”界面，如图-49 所示；

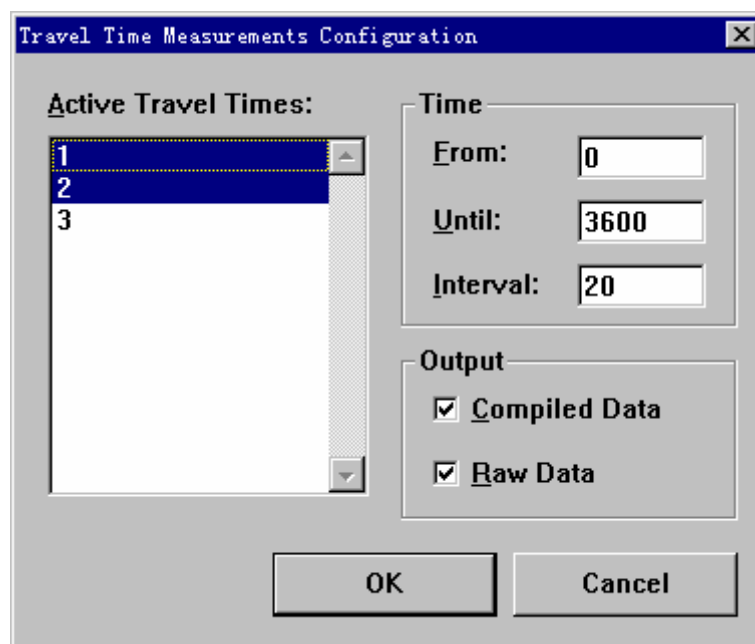


图-49

10.在“Travel Time Measurement Configuration”界面中，选择“Active Travel Time”（需检测的行程时间）、“Interval”（纪录时间间隔）等参数；

11.仿真并产生 Travel Time (*.rsz) 文件；

12.在 Ms—dos 状态下，使用 Edit 命令编辑*.rsz 文件，如图-50 所示；

```

File Edit Search View Options Help
D:\项目\交通仿真\天钥路\tyl.rsz
Table of Travel Times
TY
No. 1: from link 35 at 4.4 m to link 41 at 67.1 m, Distance 323
No. 2: from link 7 at 15.6 m to link 19 at 60.8 m, Distance 356
Time: Trav:#Ueh: Trav:#Ueh:
UehC: All: All:
No.: 1; 1; 2; 2;
20: 0.0; 0; 0.0; 0;
40: 0.0; 0; 0.0; 0;
60: 0.0; 0; 0.0; 0;
80: 0.0; 0; 0.0; 0;
100: 0.0; 0; 0.0; 0;
120: 0.0; 0; 0.0; 0;
140: 0.0; 0; 110.8; 4;
160: 128.7; 1; 0.0; 0;
180: 129.4; 2; 0.0; 0;
200: 0.0; 0; 0.0; 0;
220: 133.6; 1; 0.0; 0;
240: 0.0; 0; 0.0; 0;
F1=Help Line:8 Col:1
Windows95中文DOS方式

```

图-50

在打开的*.rsz 文件中，“Trav”列为行程时间，“#Veh”列为车辆数，“Time No.”为各时间点。

5.3 Delay Times (*.vlz) 文件

Vissim 在纪录特定路段车辆行驶时间的同时，也可同时统计车辆的延误时间。延误时间纪录文件为*.vlz 文件。

Delay Times 纪录设置如下：

1.选择菜单“Network Editor—>Delay Segments...”，“Delay Segments”弹出界面，如图-51 所示；

2.在“Delay Segments”界面中，单击“New...”按钮，弹出“Delay Segment”界面，如图-52 所示；

3.在“Delay Segment”界面中，输入“Number”（延误时间记录序号）、选择“Travel Time Sections”（行驶时间记录段，按住 Ctrl 可同时选择多个路段）、“Vehicle Class”（需要检测的车辆）等参数，按“Ok”或“Cancel”退到“Delay Segments”界面；

4.在“Delay Segments”界面中，输入“Interval”（Delay time 记录间隔时间）

等其它参数；

5.仿真并产生 Delay Times (*.vlz) 文件；

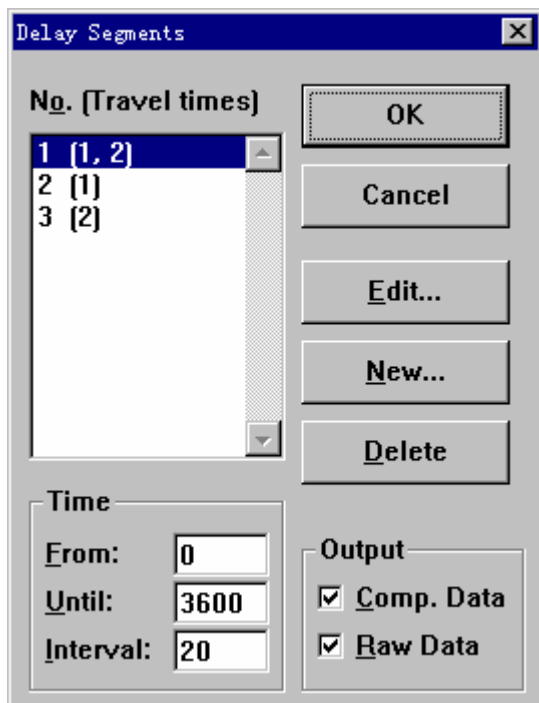


图-51

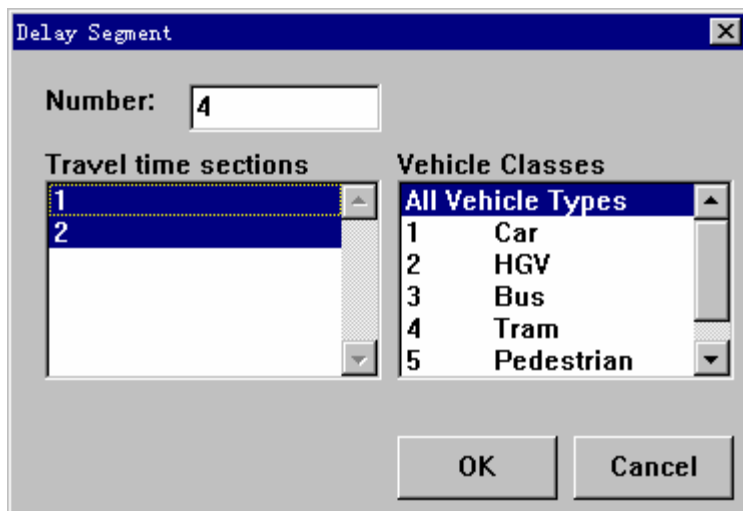


图-52

6.在在 Ms—dos 状态下，使用 Edit 命令编辑*.vlz 文件，如图-53 所示；

7.在*.vlz 中，“Delay”列为车辆平均总延误时间；“Stopd”列为车辆平均停车时间；“Stops”列为车辆停车次数；“#Veh”列为 Delayd Times 检测段车辆通过量；“Pers”列为人均平均延误时间；“#Pers”列为 Delayd Times 检测段人员通过量。


```

File Edit Search View Options Help
D:\项目\交通仿真\天钥路\tyl.vlz

Delay: Stop: Stops: #Veh: Pers.: #Pers:
Car:;;;;
  3:    3:    3:    3:    3:    3:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
50.3: 44.9:  1.00:  3:   50.3:  3:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
  0.0:  0.0:  0.00:  0:    0.0:  0:
50.3: 44.9:  1.00:  3:   50.3:  3:

F1=Help                               Line:24   Col:169
Windows95中文DOS方式

```

图-53

5.4 Queue Counter (*.stz) 文件

VISSIM 可以在路网上任何地方检测车辆排队长度和排队车辆数，但一般在交叉口停车线位置检测车辆排队情况。车辆排队情况文件记录在*.stz 中。

按照以下步骤确定车辆的排队情况：

1. 在 Toolbar 中选择“Queue Counters”按钮
2. Click Left 需要检测车辆排队情况的路段(Link);
3. 在选定的 Link 上，Click Right 特定位置，确定检测车辆排队情况的起点；并弹出界面“Queue Counter”，按“Ok”推出即可；

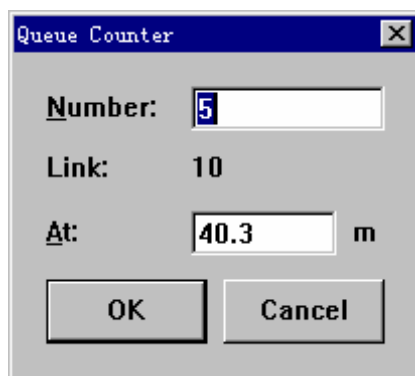


图-54

4.选择菜单“Options—>Evaluation—>Files...”，弹出“Offline Analysis (File)”界面，如图-55 所示；

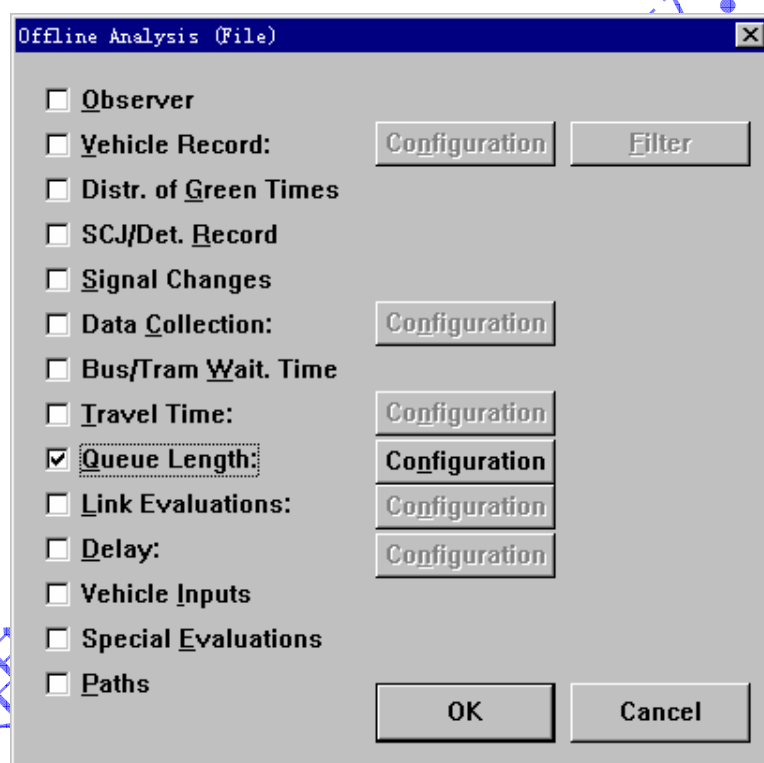


图-55

5.在“Offline Analysis (File)”界面中，选择“Travel Time”复选框，单击“Queue Length...”复选框后面的“Configuration”按钮，弹出“Queue Counter Configuration”界面，如图-56 所示；

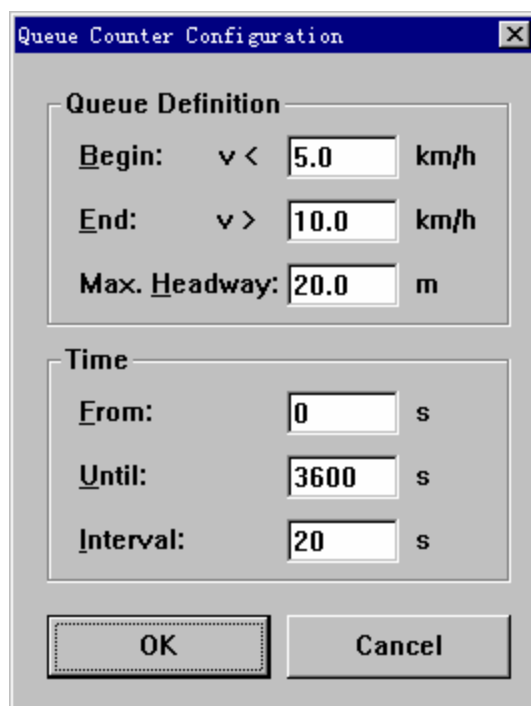


图-56

6.在“Queue Counter Configuration”界面中，输入“Begin: V<: (确定 Queue 的最低临界速度)”，“End:V>” (确定 Queue 的最高临界速度)，“Max Headway” (最大车头间距)，以及记录 Queue 的时间起点、终点和间距；

7.仿真并产生“Queue Counter (*.stz)”文件；

8.在在 Dos 状态下，使用 Edit 命令编辑*.stz 文件，如图-57 所示；

在*.stz 中，“Avg”为此时间段中平均停车长度，“Max”为此时间断最大停车长度，“Stops”为记录时 Link 所有车道的排队车辆数 (Number of stops in queue)。

```
File Edit Search View Options Help
D:\项目\交通仿真\天钥路\tyl.stz
Queue Length Record
TY
Queue Counter      1: Link 10040 At      10.700 m
Queue Counter      2: Link   17 At      14.800 m
Queue Counter      3: Link 10025 At       5.900 m

Avg.: average queue length [m] within time interval
Max.: maximum queue length [m] within time interval
Stop: number of stops within queue

Time: Avg.:Max.:Stop: Avg.:Max.:Stop: Avg.:Max.:Stop:
No.:  1:  1:  1:  2:  2:  2:  3:  3:  3:
 20:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  0:
 40:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  0:
 60:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  0:
 80:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  0:
100:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  0:
120:  0:  0:  0:  0:  0:  0:  32: 73: 19:
140:  0:  0:  0:  0:  0:  0: 101:112: 15:
160:  0:  0:  0:  0:  0:  0: 109:110: 14:

F1=Help                               Line:3   Col:1
Windows95中文DOS方式
```

图-57

交通资源网 www.trafficresource.com