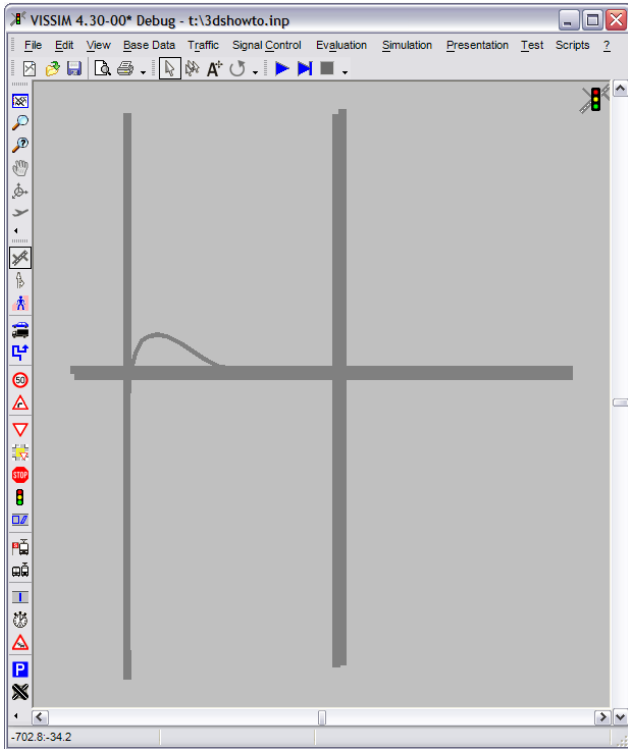
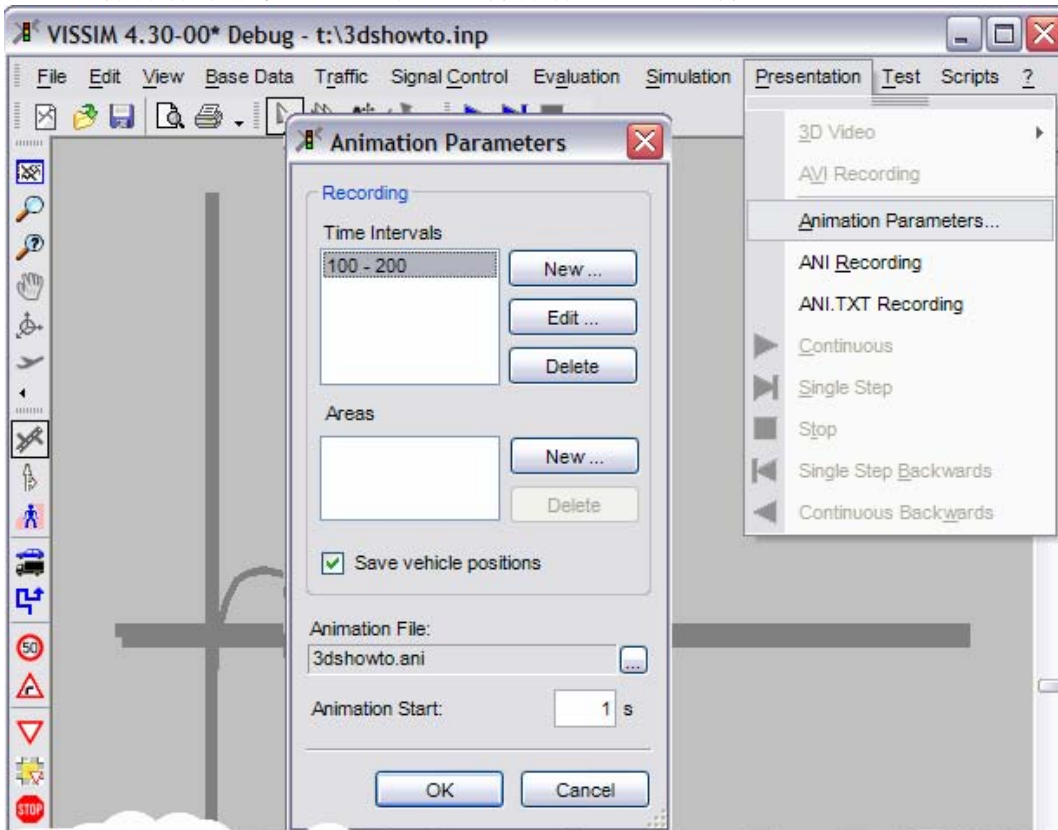


## 如何运用 VISSIM4.3 把一个 VISSIM 路网输出到 3DMax 中:

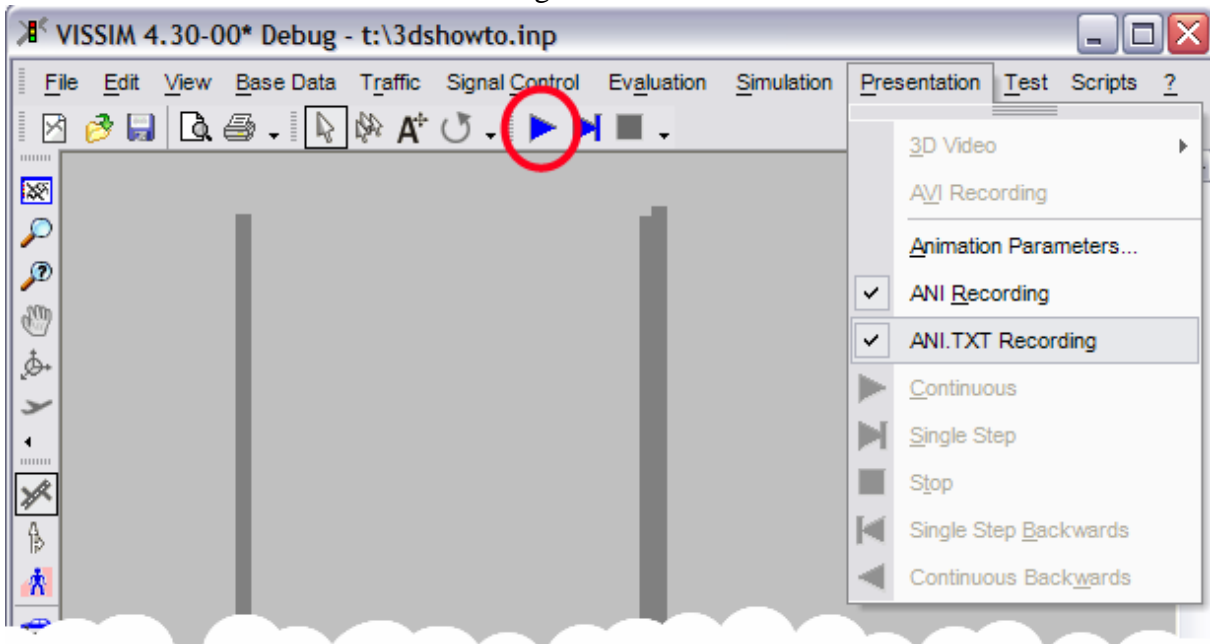
打开 VISSIM，读取 VISSIM 文件 3DShowTo.inp。



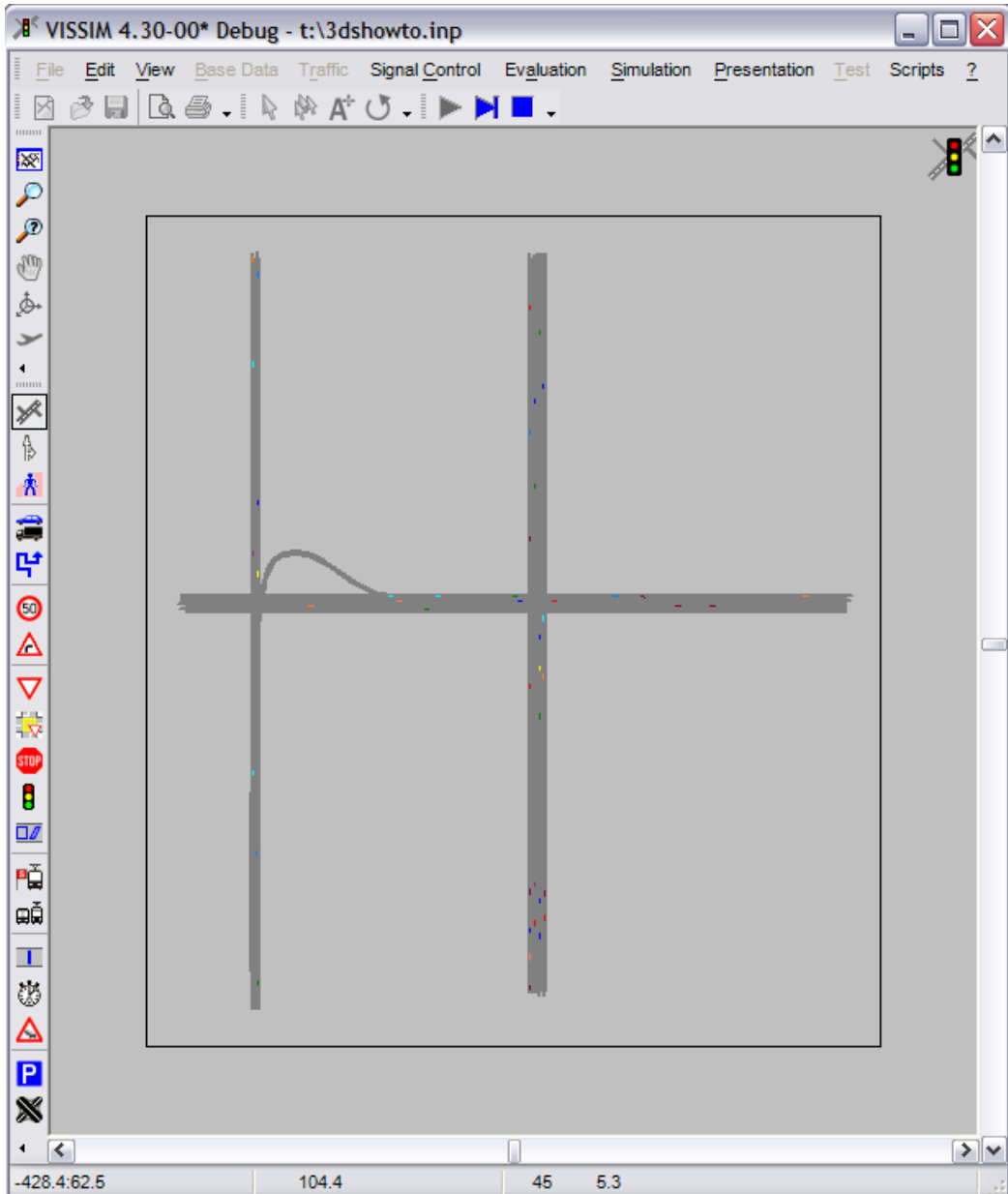
设置动画参数（animation parameters），选定动画录制的时间区间以及区域，同时需要选择保存车辆位置。把动画文件保存为\*.ani 文件。



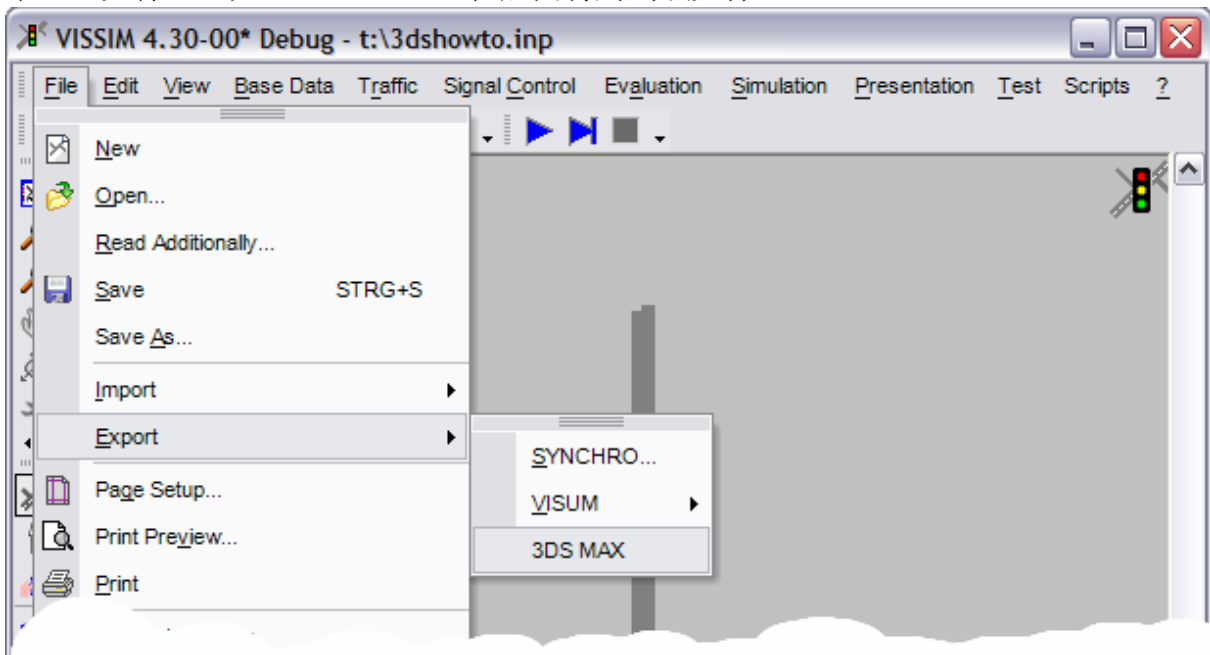
选择菜单演示→ANI.TXT recording, 开始仿真运行。



等待一段时间, 将会出现一个所选的包含路网的窗口。



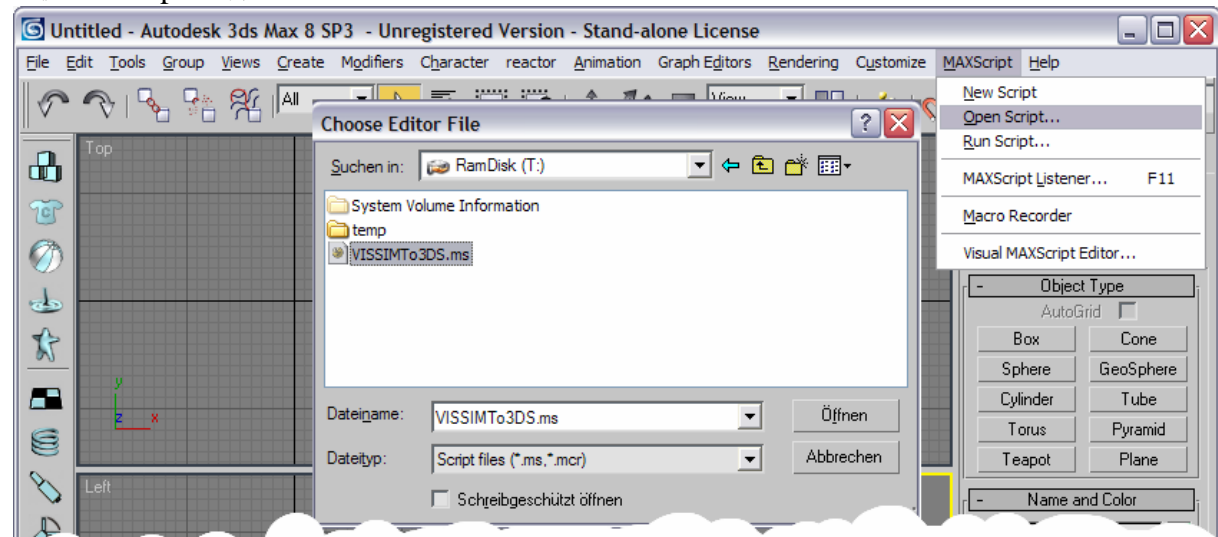
把路网数据输出。点击菜单：文件→输出 →3DS MAX。可以把路网文件保存为一个\*.txt 文件，比如 3dshowto.txt。在后面将用到该文件。



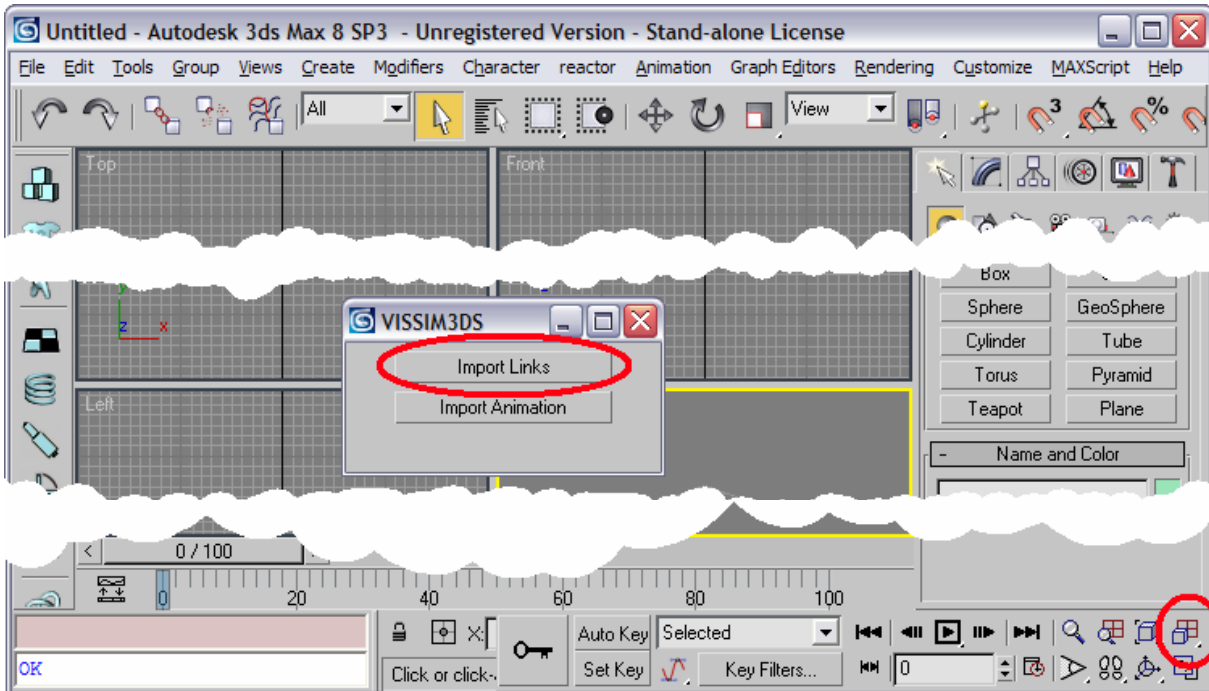
把文件夹“3DSVehicleModels”里的所有文件复制到软件 3DS MAX 的 scenes 文件夹里。这些文件都是 PTV 工程师预先做好的车辆 3ds 模型。

这样就准备好了需要创建 3DS MAX 的仿真录像所需的所有资料和信息。

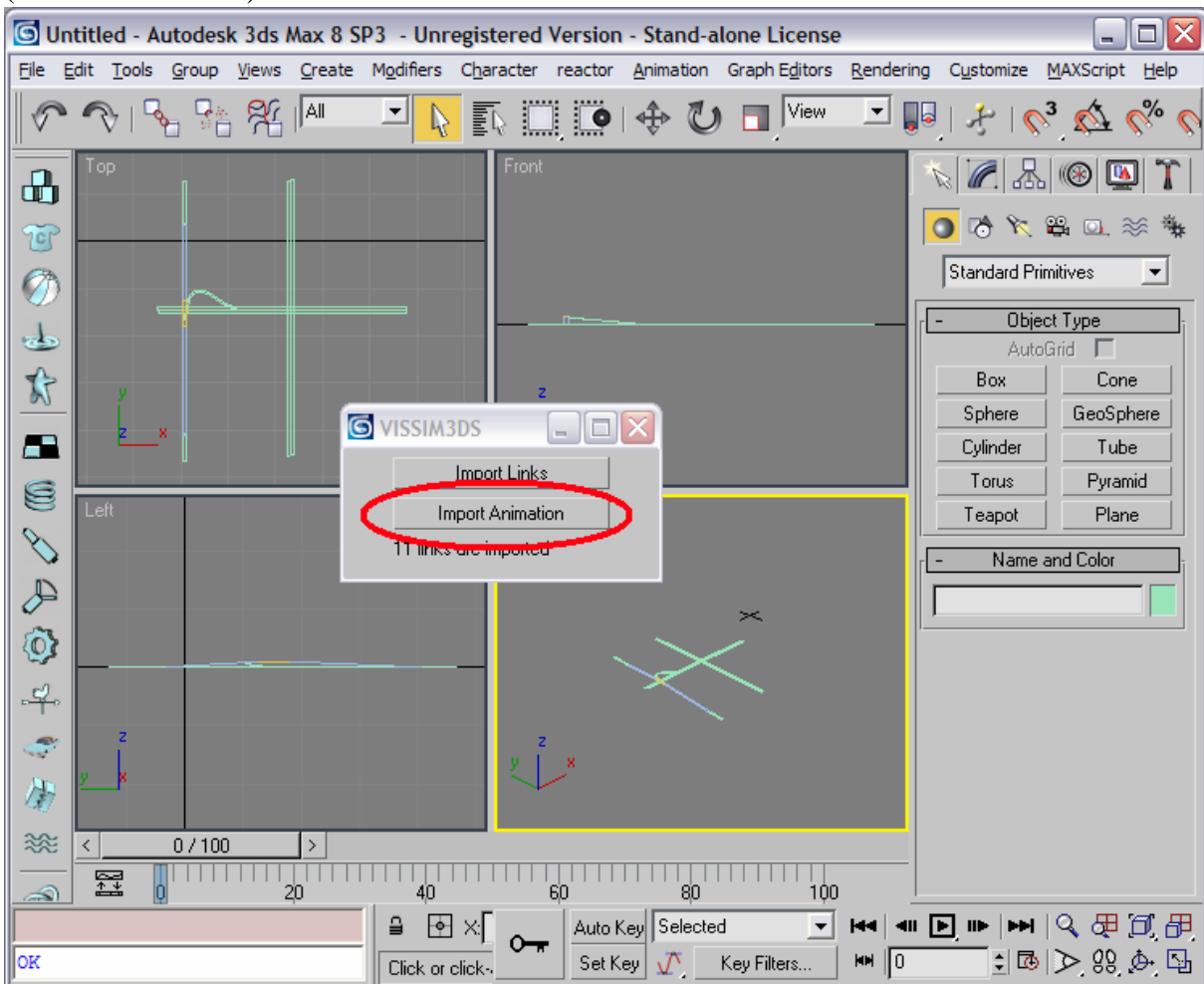
启动软件 3DS MAX，选择菜单 MaxScript→Run Script...，在选择窗口中打开 PTV 提供的 Script 文件“VISSIMTo3DS.ms”。

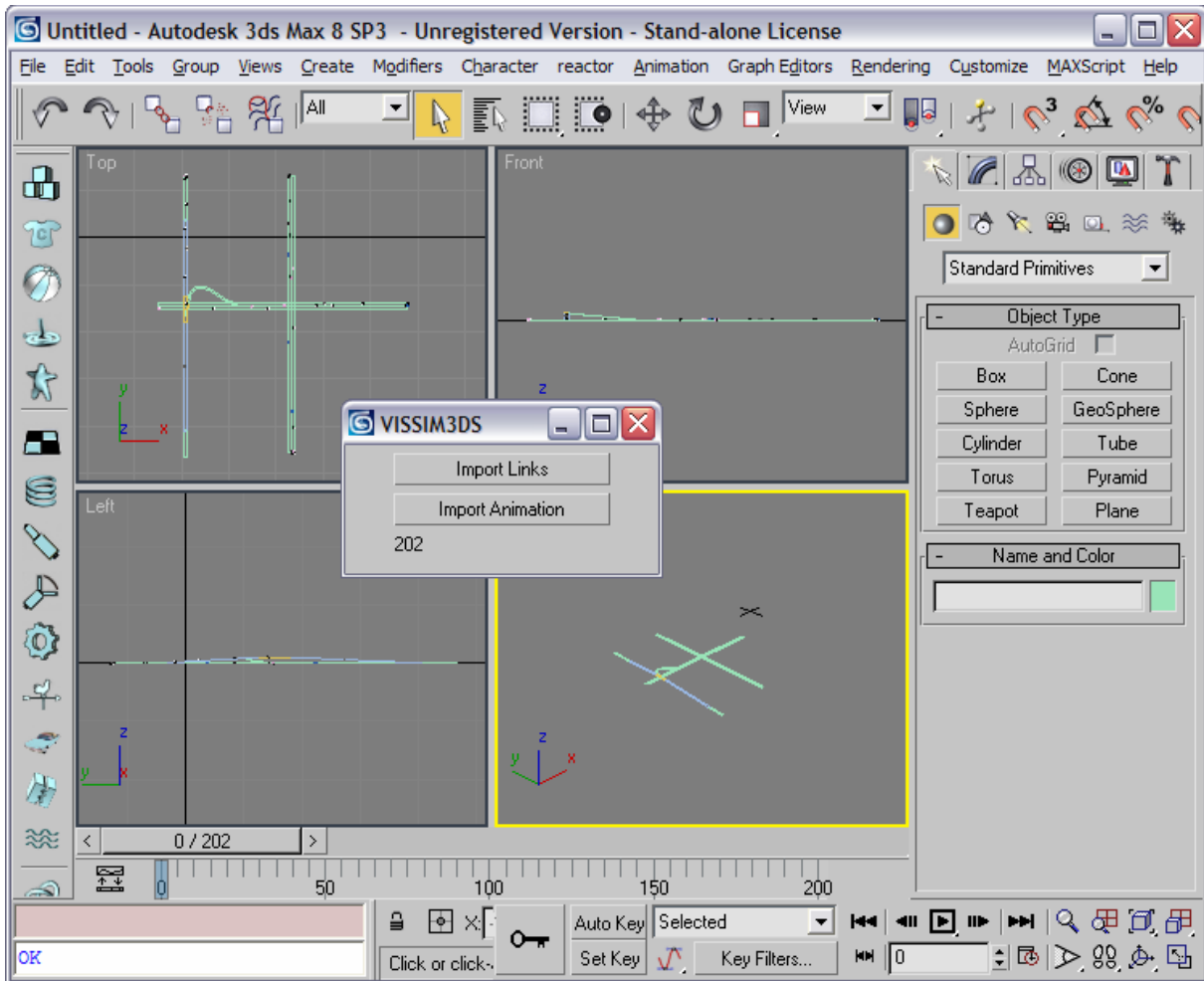


运行该程序后，会弹出来一个对话框，有两个选项：Import Links，和 Import Animation。选择“Import Links”，在该处选择刚才保存的路网 Txt 文件，比如：“3dshowto.txt”。



如果所导入的路网不在当前视图窗口的话，可以点击 zoom，来查看所有的路网。  
接着点击 VISSIM3DS 窗口的“Import Animation”，选择刚才保存的仿真录像文件 (3DSHowto.ani.txt)。





这样，在 VISSIM3DS 的窗口中会显示所导入的文件的视角。在此基础上，用户可以在 3DMAX 中创建路网周边的 3D 背景模型，完成整个项目的建模工作。