附件C

教程 VISSIM -3D-模型制作者

-



1.1 输入静态三维物体文件(*.3DS 文件)

	单击菜单FILE (文件) - NEW (新建):
	"新建工程"对话框
	Create new project
	Project name:
	Path: Browse C:\V3DM\Daten\my_project.vvp
	Project type
	Static Object
. ×	OK Cancel
	Project name (项目名称)
λ	输入新建模型的名称。
	Path (
	Project type (项目类型) Check option :Static object (选取选项:静态物体)











1.2 输入三维车辆物体文件(*.3DS 文件)

	单击菜单FILE (文件) - NEW (新建):
	"新建工程"对话框
	Create new project
	Project name: my_vehicle Path: Browse
	C:\V3DM\Daten\my_vehicle.vvp
	Project type
	Static Object
. ×	OK Cancel
	Project name (项目名称) 输入新建模型的名称。
	Path (路径) 选择新创建的V3DM 项目文件的保存路径(*.vvp)。
	Project type (项目类型) 选取选项:Vehicle (车辆)

单击菜单PROJECT (项目)-PROPERTIES (属性)
"项目属性"对话框
Project properties
Name: my_vehicle File: C:W3DM\Daten\my_vehicle.vvp Vehicle type ① Truck ① Trailer For a truck it is not necessary to specify: - shaft length ② position of the front clutch OK Cancel Vehicle type (车辆类型) 选择新建模型的类型。 除了挂车外其它任何车辆都选择Truck (卡车)(即小汽车等也是)。
The second se













最后车辆属性已经定义,单击菜单FILE (文件) - EXPORT (输出)然后输入该*.v3d文件的名称。
然后这个文件可以在VISSIM 中使用。



1.3 创建简单静态物体

单击菜单FILE (文件) - NEW (新建):
"新建工程 "对话框 Create new project
Project name: my_project Path: Browse C:\V3DM\Daten\my_project.vvp Project type Project type C C C Vehicle C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
DK Cancel Project name (项目名称)
输入新建模型的名称。 Path (路径) 选择新创建的V3DM 项目文件的保存路径(* wp)。
Project type (项目类型) Check option :Static object (选取选项:静态物体)



















< শিলি>





1.4 在物体上放置纹理贴图









	选择ADD(添加)浏览位图文件并选择一个。一旦该文件被装载,一个 预览图将显示出来并且该文件名出现在纹理的列表中。 Map texture
	Select texture
	Texture
	2House4grey
	Properties
	File: [C:\Daten\Bilder\Gebäude\2House4grey.tif
	Resolution: 912 x 507
	< <previous next≥=""> Cancel</previous>
	按NEXT (下一步)〉〉以继续。
	KART
N.	





